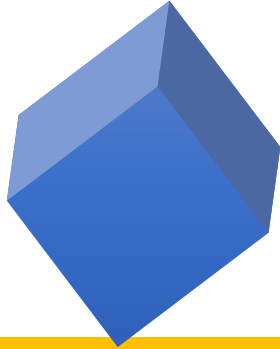
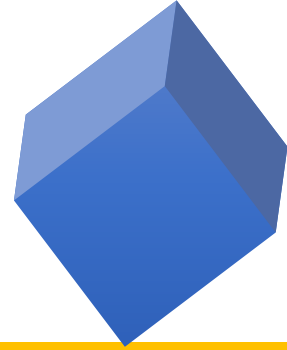




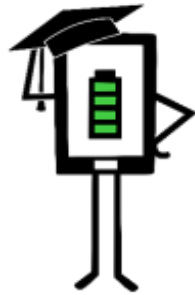
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



CTLT4DE



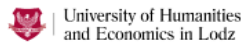
TRAINING prntru STUDENȚI



Contemporary Teaching
and Learning Techniques
for Distance Education



2020-1-TR01-KA226-SCH-098489



Proiectul a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi făcută responsabilă pentru nicio utilizare a informațiilor conținute în ea.

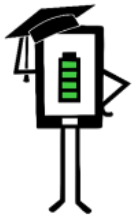
CUPRINS

CAPITOLUL 1 - CE ESTE MAI EXACT EDUCAȚIA LA DISTANȚĂ?	4
Introducere	4
AVANTAJELE ȘI DEZAVANTAJELE E-LEARNING-ULUI	7
Tipuri de educație la distanță	8
Eficacitatea educațională a instrumentelor digitale	9
Constatări generale:	9
Efectele utilizării tehnologiei pentru elevi:	9
CAPITOLUL 2 - CE METODE ȘI	11
TEHNICI POT FOLOSI ÎN EDUCAȚIA LA DISTANȚĂ?	11
Introducere	11
METODELE CONTEAZĂ	11
Prelegerea didactică	11
Conversația	14
Povestirea	14
METODE BAZATE PE REZOLVAREA DE PROBLEME ÎN ÎNVĂȚĂMÂNTUL	
LA DISTANȚĂ	15
FORUMURI/conversații online	16
Sarcina deschisă	16
DOCUMENTELE PARTAJATE	17
METODE EXPOZITIVE ÎN ÎNVĂȚĂMÂNTUL LA DISTANȚĂ	17
FILM, TEATRU, SPECTACOL	17
EXPOZIȚIA- GALERIA ONLINE	18
METODE PRACTICE ÎN ÎNVĂȚĂMÂNTUL LA DISTANȚĂ	19
DIAGrame, DESCRIERI, INSTRUCȚIUNI	19
METODA PROIECTULUI	20
CAPITOLUL 3 CUM SĂ RĂMÂI IMPLICAT ÎN EDUCAȚIA LA DISTANȚĂ?	21

CAPITOLUL 4 - INSTRUMENTE TEHNOLOGICE PE CARE LE POȚI UTILIZA ÎN EDUCAȚIA LA DISTANȚĂ	23
INSTRUMENTE UTILE PENTRU Îmbunătățirea INTERACȚIUNII	24
VERIFICARE ȘI EVALUARE	29
APLICAȚII DE PARTAJARE A FIȘIERELOR	36
INSTRUMENTE DE PREGĂTIRE A PREZENTĂRILOR	40
APLICAȚII PE TABLA INTERACTIVĂ	45
REFERINȚE	49
AUTORI	50

Acest document a fost elaborat ca parte a proiectului:

Contemporary Teaching&Learning Techniques for Distance Education 2020-1-TR01-KA226-SCH-098489



Contemporary Teaching
and Learning Techniques
for Distance Education



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

CAPITOLUL 1 - CE ESTE MAI EXACT EDUCAȚIA LA DISTANȚĂ?



INTRODUCERE

Pandemia de COVID-19 a produs schimbări majore în educație. Concepte precum „educație digitală”, „educație la distanță”, „învățare la distanță” au devenit din ce în ce mai cunoscute și folosite. Aplicațiile digitale au devenit o parte importantă din viața de zi cu zi și cea de muncă. Din cauza restricțiilor impuse de pandemie pe glob, majoritatea persoanelor au început să folosească calculatorul pentru o varietate de motive: internet banking, comerț online, medicină online și noi oportunități în educație și instructaj profesional.

Abilitățile pe care studenții le însușesc în școală trebuie să le permită să fie anorați practic în viața reală. Sistemele de educație globală se confruntă cu o dezvoltare rapidă a societății bazată pe cunoștințe, unde abilitățile și aptitudinile de manipulare a informației sunt absolut necesare pentru supraviețuire. Competiția economică și industrială

adâncește contradicția dintre posibilitățile de asimilare disponibile studentului și cerințele vieții de zi cu zi, sau structura curentă a școlii.



La nivel global, multe țări au ca obiectiv principal digitizarea educației. Pandemia din ultimii doi ani a forțat digitizarea mai multor sisteme de învățământ, educația la distanță fiind soluția rapidă adoptată de multe state.

În general, numim educație la distanță procesul în care profesorul și studenții se află în spații fizice diferite și sunt separate prin tehnologie (audio, video, rețele de calculatoare, materiale tipărite). Procesul include uneori și comunicarea față în față, care este folosită pentru instruire (Istrate, 2000).

Educația la distanță sau e-learning se bazează pe multiple resurse, permițându-vă să învățați de pe calculatoarele proprii. În formatul e-learning, textul, sunetul, grafica și materialul video sunt împreunate într-un singur document multimedia. Multimedia înseamnă un set de:

- ✓ conținut,
- ✓ imagini,
- ✓ sunet,
- ✓ grafică,
- ✓ interactivitate,
- ✓ comunicare senzorială.



E-learning-formate multiple, forme multiple, mesaje multiple

Multimedia de calitate rezultă dintr-o combinație echilibrată a tuturor acestor elemente. Cu toate acestea, planificarea și scrierea unui

astfel de curs este diferită de un curs tradițional. Publicarea unui curs structurat în concordanță cu modelul tradițional nu este de dorit, deoarece profesorul nu este prezent pentru a oferi instrucțiuni, iar formularea de întrebări și răspunsuri va fi întârziată.



Un curs e-learning include folosirea instrumentelor de multimedia și de internet, cooperarea și schimbul de informații la distanță între profesori și studenți (Savu et al. 2010). Ulterior, cursurile sunt realizate pe platforme care încearcă să reproducă ceea ce profesorii fac în clasă, la lecțiile față în față. Putem considera e-learning-ul un fel de "alter ego" al clasei.



Platformele de e-learning sunt infrastructuri de învățare controlate de un software, care încearcă să reproducă ceea ce profesorii realizează în clasă, în cadrul lecțiilor față în față. Sunt conectate la internet și sunt accesate printr-un browser web (Savu et al. 2010).



AVANTAJELE ȘI DEZAVANTAJELE E-LEARNING-ULUI

Avantajele cursurilor de e-learning (Savu et al. 2010):

- 👍 spargerea barierelor timpului și spațiului;
- 👍 costuri reduse (organizarea și predarea cursurilor online necesită costuri mai mici în comparație cu educația tradițională);
- 👍 capacitatea de reacție a utilizatorilor este amplificată;
- 👍 globalizarea informațiilor și cunoștințelor;
- 👍 personalizarea actului de învățare (elevul poate învăța la ce oră dorește, în ce ordine e mai accesibil, folosind resurse atractive pentru el).

Dezavantajele cursurilor de e-learning:

- 👎 dependența de internet;
- 👎 dificultatea de adaptare la noua metodă de pregătire;
- 👎 riscul de izolare (mai ales dacă elevul nu participă la discuții pe chat-uri sau forumuri);
- 👎 dificultăți în a ține pasul cu clasa;
- 👎 este posibilă demotivarea/dezinteresul după o perioadă mai lungă.

Învățarea online reproduce, în mare măsură, învățarea tradițională, cea mai mare diferență fiind că sala de clasă nu mai este reală, ci virtuală, profesorii și elevii putând comunica prin tehnologie.

Mediul educațional prinde viață pe măsură ce te familiarizezi cu tehnologia, iar prietenia față în față începe să se extindă în mediul online.



TIPURI DE EDUCAȚIE LA DISTANȚĂ



artist: "SasinParaksa" AND @gettyimagespro

- **Educația sincronă** presupune, conform studiilor de specialitate, participarea simultană a tuturor elevilor și cadrelor didactice. Interacțiunea dintre tine și profesor se face în timp real, folosind mijloace audio și video (de exemplu video conferințe, chat-uri). (Savu et al. 2010; Huang et al. 2020).
- **Învățământul asincron** nu necesită participarea simultană a profesorilor și elevilor, însă, chiar și așa este și aceasta o formă de învățământ la distanță. Nu trebuie să fii împreună cu profesorul în același loc și în același timp. În această situație poți să alegi singur timpul de studiu și poți lua resurse bibliografice de pe forumuri educaționale, platforme, email, alte forumuri.



Potrivit cercetării făcute de Agenția pentru Comunicații și Tehnologie Educațională din Marea Britanie (ACET, 2003), utilizarea instrumentelor de comunicare digitală în școli sprijină elevii cu nevoi speciale să participe la lecții și să învețe mai eficient. Rezultatele acestei cercetări sunt descrise după cum urmează:

CONSTATĂRI GENERALE:

- 👍 tehnologia îți crește autonomia ca elev;
- 👍 tehnologia facilitează deblocarea potențialului ascuns al persoanelor cu dificultăți de comunicare;
- 👍 tehnologia permite îndeplinirea sarcinilor de lucru în moduri speciale, pentru care nu ar exista echivalent în metode tradiționale;
- 👍 instrumentele de comunicare digitală permit ca sarcinile de lucru să fie adaptate pentru a se potrivi abilităților individuale.

EFECTELE UTILIZĂRII TEHNOLOGIEI PENTRU ELEVI:

- 👍 calculatoarele pot îmbunătăți gradul de acces independent la educație (Moore & Taylor, 2000; Waddell, 2000);
- 👍 elevilor cu nevoi speciale li se oferă posibilitatea de a îndeplini sarcinile în ritmul lor (Waddell, 2000);
- 👍 elevii cu deficiențe de vedere care folosesc internetul pot accesa cu ușurință informații cu colegii lor (Waddell, 2000);
- 👍 elevii cu dificultăți profunde și multiple de învățare pot comunica mai ușor (Detheridge, 1997);

- 👍 students who use assistive voice communication technologies gain trust and social credibility at school and in their communities (Buckler & Peterson, 2012);
- 👍 creșterea familiarității elevilor cu domeniul digital îi motivează să folosească internetul acasă atât în scopuri de instruire, cât și de divertisment (Waddell, 2000).

CAPITOLUL 2 - CE METODE ȘI TEHNICI POT FOLOSI ÎN EDUCAȚIA LA DISTANȚĂ?

INTRODUCERE

În acest capitol vă prezentăm câteva metode cu ajutorul cărora să vă implicați sarcinile academice.

Dragă student!

METODELE CONTEAZĂ

Scopul metodei este de a te ajuta să cunoști, să înțelegi și să memorezi mai ușor informațiile. Iată câteva metode utile:

- ➡ Prelegerea didactică
- ➡ Conversația
- ➡ Povestirea

PRELEGerea DIDACTICĂ

Profesorul oferă informații (folosind demonstrația sau prezentarea) și rolul tău este să asculți activ.



https://pl.freepik.com/darmowe-wektory/maly-mezczyzna-z-wielkim-olowkiem-oglada-wyklad-online_15403811.htm#page=1&query=edukacja&position=16&from_view=author

Dar cum mai exact ar trebui să asculți activ?



În prelegeri sincrone:

- ☑ asigură-te că te afli într-un spațiu sigur și liniștit pentru ascultare și învățare;
- ☑ așază dispozitivul de învățare într-o zonă de lucru din camera/casa ta (patul în care dormi nu face parte din categoria aceasta);
- ☑ evită multi-tasking-ul și utilizează numai dispozitivul necesar pentru prelegerea didactică;
- ☑ nu păstra alte dispozitive (TV, smartphone, tabletă) în câmpul tău vizual și oprește-le volumul în timpul prelegerii;
- ☑ pornește camera pentru a putea oferi feedback nonverbal profesorului și a-l ajuta să-și adapteze discursul;
- ☑ pune întrebări ori de câte ori ai o curiozitate sau nu înțelegi ceva;
- ☑ dacă a lua notițe/a face reprezentări vizuale ale informațiilor te ajută să memorezi, atunci fă asta chiar dacă profesorul oferă materiale de instruire/suport de curs.



În prelegerile asincron:

- ☑ utilizează din recomandările de mai sus ceea ce ți se pare util;
- ☑ înainte de a începe prelegerea, cere altor persoane din locuință să nu te întrerupă până nu confirmi că ai terminat;
- ☑ scrie informațiile neclare sau întrebările pe care le ai în timp ce vizionezi prelegerea și cere profesorului lămuriri suplimentare data viitoare când vă vedeți în format sincron;
- ☑ dacă în timpul prelegerii devii conștient că nu mai ești atent și că nu te mai poți concentra, întrerupe prelegerea timp de 5 minute și să faci ceva activ (cum ar fi să dansezi puțin sau să sari).



CONVERSAȚIA

Discuția dintre tine și profesor, în care profesorul este persoana care deține controlul.



Dacă ideile bune apar în timpul discuției, scrie-le și vezi după aceea dacă le poți transforma în ceva mai mare.



POVESTIREA

Povestirea este prezentarea de către profesor sau elev a unei acțiuni, reale sau fictive, care se desfășoară pe o perioadă de timp.

Rolul tău este să asculți activ, dar și să pui întrebări cu privire la morala poveștii și utilitatea ei pentru dezvoltarea ta.



De asemenea, după povestire, te poți implica într-o discuție ghidată despre cele mai bune soluții pentru problemele vizate în poveste.





METODE BAZATE PE REZOLVAREA DE PROBLEME ÎN ÎNVĂȚĂMANTUL LA DISTANȚĂ

Scopul metodei este de a te pune într-o situație în care trebuie:

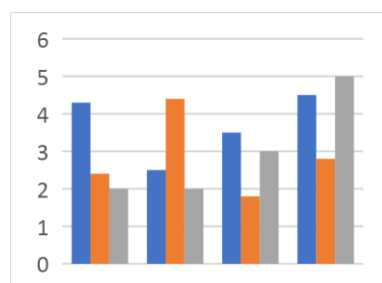
- ➡ să găsești și să verifici soluțiile la o problemă pe cont propriu;
- ➡ să pui în aplicare principiile analizei științifice a unei probleme.

Esența acestui tip de metodă este de a te pune într-o situație dificilă, care trebuie depășită prin elaborarea unei soluții individuale sau într-un grup.

Metodele bazate pe rezolvarea de probleme te ajută să îți dezvolți abilitățile de gândire critică și să îți activezi creativitatea.



Se utilizează o varietate de surse de informații (de exemplu, filme didactice, fotografiile, desene, internet, date numerice etc.)



Datorită naturii metodei și varietății problemelor, posibilitățile de implementare într-o formă la distanță sunt practic nelimitate.

Mai jos sunt prezentate câteva sugestii:

FORUMURI/CONVERSAȚII ONLINE

- 👉 Întalniri de grup sau conversații online și întâlniri de clasă.
- 👉 Întalniri de grup sau conversații online și întâlniri online în timp real.



Întâlnește-te cu colegii de clasă și rezolvați problema. Descrieți, dezbateți și rezolvați sarcina împreună, ca o echipă.

<https://www.shutterstock.com/pl/g/palaganpaksina>

SARCINA DESCHISĂ



Situația problemei îți poate fi prezentată ca o sarcină academică. Aceasta poate fi, de asemenea, prezentată într-o întâlnire online în timp real cu un tabel virtual sau editor de text în cazul în care ideile vor fi scrise. Ți se va cere în mod individual să transmiți profesorului soluțiile găsite. La sfârșitul cursului, profesorul organizează un "schimb" de soluții - puteți discuta propunerile altora în întâlnire sau să folosiți votul și să alegeți cea mai bună soluție.

DOCUMENTELE PARTAJATE



Situația problemă este partajată sub forma unei pagini HTML, a unui document partajat în care să lucrați și să găsiți soluția comună. La final, rezultatul muncii fiecărui grup este discutat în forumul general. Deci, activitatea poate fi implementată printr-o unitate virtuală - fișiere pentru grupuri, de exemplu editor de text cu acces pentru studenți și profesor și un forum de clasă sau întâlnire online în timp real.



METODE EXPOZITIVE ÎN ÎNVĂȚĂMÂNTUL LA DISTANȚĂ

Metodele expozitive sunt folosite pentru a vă modela valorile, a le schimba și a le organiza într-un sistem. Esența acestei metode este de a experimenta anumite sentimente. Vom descrie mai jos:

- 👉 Film, spectacol de teatru, spectacol;
- 👉 Expoziție (ex., galerie online).

FILM, TEATRU, SPECTACOL

Profesorul îți poate cere să faci un film care să prezinte o anumită temă sau să montezi un spectacol de teatru cu colegii.



Alocă timp pentru :

- 👉 Conectarea cu subiectul (citește despre el și alege informațiile pe care le consideri cele mai interesante și conforme cu cerințele profesorului;
- 👉 Discutați cu membrii echipei ce va face fiecare persoană;

- 👍 Stabiliți termene limită pentru sarcinile fiecărei persoane din echipă;
- 👍 Schițați împreună narațiunea filmului sau creați replicile din piesă și discutați care va fi narațiunea finală;
- 👍 Alegeți locul, timpul și tehnologia necesare pentru a realiza filmul;
- 👍 Editați filmul în mod corespunzător pentru a-l face clar și captivant (pe cât posibil);
- 👍 Dacă plănuiți un spectacol de teatru, repetițiile și costumele adecvate sunt obligatorii.

EXPOZIȚIA- GALERIA ONLINE

Ce poți vedea fără să pleci de acasă?

- 👍 muzee
- 👍 centre de știință
- 👍 monumente din întreaga lume

Toate s-au deschis tururilor virtuale.

Misterioasa Piramidă a lui Keops, faimosul Luvru din Paris sau poate centrul științific al NASA?



Internetul este plin de liste de muzee din întreaga lume care merită vizitate online. Doar verifică cu profesorul tău ce tururi online sunt potrivite pentru o anumită materie.



METODE PRACTICE ÎN ÎNVĂȚĂMÂNTUL LA DISTANȚĂ

Scopul acestei metode este de a te implica în sarcini practice. Despre ce este vorba?

- Diagrame, descrieri, instrucțiuni
- Metoda proiectului

DIAGrame, DESCRIERI, INSTRUCȚIUNI



Veți primi de la profesor un set de instrucțiuni și reguli de urmat (ex. sub formă de pași succesivi ai procedurii) într-un fișier text (Word, pdf, instrucțiuni în pagini HTML și cărți electronice) sau sub formă de fișiere video, iar în cazul operațiunilor în software - sub formă de screencast-uri.

<https://www.shutterstock.com/pl/g/swstock>



Iată o listă cu software-uri pe care le poți utiliza pentru a-ți îmbunătăți diagramele și reprezentările grafice:

- 📄 Creately: <https://creatly.com/>
- 📄 LucidChart: <https://www.lucidchart.com/pages/>
- 📄 Miro: <https://miro.com/>
- 📄 Sketch: <https://www.sketch.com/>



Este posibil să ai la dispoziție un forum, unde poți obține ajutor de la profesor sau de la alți participanți în caz de eșec sau de îndoieli.

METODA PROIECTULUI

Metoda proiectului permite integrarea cunoștințelor școlare și extrașcolare, utilizarea practică a cunoștințelor și competențelor.

- ➡ Îți îmbunătățește gândirea creativă, favorizează integrarea conținutului din diferite materii de predare.
- ➡ Te învață cum să iei decizii independente, să planifici, să lucrezi independent și în grup, să rezolvi probleme, să selectezi informațiile potrivite, să analizezi conținuturi.

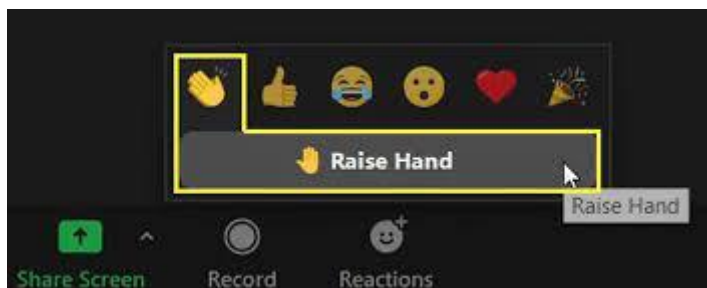
Lucrul la un proiect este un proces în mai multe etape și, de obicei, durează mult timp, așa că asigură-te că ți-ai eliberat programul pentru acesta.



CAPITOLUL 3 CUM SĂ RĂMÂI IMPLICAT ÎN EDUCAȚIA LA DISTANȚĂ?

Există mai multe tehnici pe care le puteți utiliza pentru a rămâne implicat în activitățile online:

- ☛ este important să folosiți canalele bidirecționale de comunicare: ridicați mâna, puneți întrebări,



- scrieți pe chat dacă este posibil, faceți comentarii de fiecare dată când profesorul vă încurajează să vorbiți;
- ☛ desenați pe o tablă albă virtuală care este partajată cu restul clasei;
- ☛ participați la grupuri mici online formate de profesorul dumneavoastră (acestea se numesc de obicei săli de discuții în ZOOM);
- ☛ evaluați cu sinceritate propria lucrare și pe cea a colegilor de clasă atunci când profesorul vă invită să o faceți (pentru aceasta, puteți utiliza instrumentele furnizate în secțiunea următoare);
- ☛ bazați-vă pe surse de informații de încredere, chiar dacă trebuie să faceți un efort suplimentar; încercați să identificați sursa de informații, să cercetați reputația acesteia și să găsiți o sursă alternativă sau complementară de informații. În această eră a

dezinformării, este esențial să faceți distincția între dovezi și fapte clare și opinii și concepții prost documentate.

CAPITOLUL 4 - INSTRUMENTE TEHNOLOGICE PE CARE LE POȚI UTILIZA ÎN EDUCAȚIA LA DISTANȚĂ

În această secțiune veți găsi instrumente utile care pot fi utilizate pentru a crea cel mai bun mediu de învățare la distanță posibil. În funcție de nevoile dumneavoastră, trebuie să selectați instrumentul adecvat cu care să lucrați, deoarece fiecare dintre cele prezentate are funcționalități diferite aplicabile în fiecare caz.



Aici puteți găsi, distribuite pe diferite categorii, câteva informații care corespund fiecăreia dintre platformele prezentate, și anume, logo-ul și numele serviciului, o scurtă descriere, câteva dintre caracteristicile care trebuie evidențiate, platformele care sunt compatibile cu software-ul, prețul acestuia și link-ul către site-ul web respectiv.





Nu ezitați să explorați orice alte caracteristici pe care le considerați relevante în plus față de cele prezentate.

Fiți creativi!

INSTRUMENTE UTILE PENTRU ÎMBUNĂTĂȚIREA INTERACȚIUNII

Unele servicii oferă planuri gratuite, comerciale sau ambele variante.

Sigla	Serviciu	Descriere	Caracteristici	Platforme	Adresă URL
	Google Classroom	Google Classroom este locul dvs. central unde predarea și învățarea vin împreună.	<p>Studenți</p> <ul style="list-style-type: none"> → Urmăriți lucrările la clasă și trimiteți teme → Verificați originalitatea, feedback-ul și notele → Împărtășiți resurse și interacționați în clasă sau prin e-mail 	<p>Toate (Cu Acces la Internet)</p> <p>Web-Based</p> <p>Windows</p> <p>Macintosh</p> <p>Linux</p> <p>iOS</p> <p>Android</p>	Navighează
	Edmodo	Edmodo is este o rețea globală de educație care ajută la conectarea tuturor cursanților cu oamenii și resursele necesare pentru a-și atinge întregul potențial.	<ul style="list-style-type: none"> → Forum de discuții → Managementul materialelor de învățare → Partajarea asincronă a documentelor → Biblioteca de conținut permite profesorilor să stocheze conținut nelimitat pentru partajare și reutilizare ușoară → Platforme securizate care asigură siguranța și confidențialitatea pentru utilizatori → Nu sunt necesare informații private de la elevi → Elevii se înscriu la cursuri numai prin invitație de la 	<p>Toate (Cu Acces la Internet)</p> <p>Web-Based</p> <p>Windows</p> <p>Macintosh</p> <p>Linux</p> <p>iOS</p> <p>Android</p>	Navighează



Mentimeter

Creează prezentări interactive cu editorul online ușor de utilizat. Adaugă întrebări, sondaje, chestionare, pagini, imagini, gif-uri și multe altele la prezentarea dvs. pentru a crea prezentări distractive și captivante.

- profesor/instructor (prin codul de grup)
- Profesorul/instructorul are control managerial complet
- Profesorul/instructorul poate urmări progresul elevului
- Învățare mobilă - oricând și oriunde
- Aplicații mobile pentru platformele iOS și Android
- Accesibil prin browserul mobil (m.edmodo.com)
- Actualizări și notificări din mers
- Abilitatea de a crea sondaje, chestionare, teme, note, bloguri și insigne de premii online
- Creați prezentări interactive frumoase în generatorul de prezentări
- Colectați sondaje, date și opinii de la participanți folosind dispozitive inteligente
- Obțineți informații despre participanți cu tendințe și export de date
- 13 tipuri de întrebări interactive, inclusiv nori de cuvinte și chestionare
- Creați prezentări întregi rapid și ușor cu Prezentări de Conținut.
- Selectați dintre diferite teme de prezentare sau creați-vă propria temă
- Integrat cu biblioteci de imagini gratuite și GIF
- Mod de prezentat ușor de utilizat.
- Publicul interacționează anonim cu un dispozitiv inteligent
- Utilizați Mentimote pentru a modera și controla prezentările

Toate

(Cu Acces la Internet)

Web-Based

Windows

Macintosh

Linux

iOS

Android

[Navighează](#)



Padlet

Padlet oferă un serviciu software bazat pe cloud, care găzduiește o platformă web colaborativă în timp real în care utilizatorii pot încărca, organiza și partaja conținut în panouri virtuale numite „padlets”.

- Permite filtre de blasfemie în mai multe limbi
- Exportați datele într-un fișier PDF sau Excel
- Comparați datele în timp cu Trends
- Segmentează răspunsul pentru a obține informații mai profunde
- Colectați feedback prin sondaje
- Adăugați postări cu un singur clic, copiați-lipiți, sau glisați și plasați.
- Funcționează așa cum funcționează mintea ta.
- Schimbările se autosalvează.
- Partajare simplă a linkurilor.
- Disponibil în 29 de limbi.
- Lucrând pentru o mai mare accesibilitate.
- Contribuția altora - nu este necesară înregistrarea.
- Lucrați cu colaboratori nelimitați.
- Oferiți acces numai pentru citire, scriere, moderator sau administrator; revocați în orice moment.
- Actualizările apar instantaneu pe dispozitive.
- Folosește-ți munca precum șablon.
- Încărcați fișiere de pe computer, folosește o fotografie sau un videoclip de pe telefon sau un link.
- Postați imagini, documente, videoclipuri, muzică și fișiere din Photoshop, Illustrator și multe altele.
- Încorporați conținut de oriunde de pe web.

Toate (Cu [Navighează](#)
Acces la
Internet)
Web-Based
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android



Edpuzzle

Edpuzzle este o aplicație de eLearning bazată pe web, care permite utilizatorilor să selecteze un videoclip și să-l personalizeze prin editarea, decuparea, înregistrarea propriului audio și adăugând întrebări de tip test direct în fluxul video.

- Lecții de înaltă calitate - Alegeți din biblioteca noastră de conținut creat de profesori și Edpuzzle Originals sau înregistrați-vă ecranul cu propriul videoclip!
- Învățare interactivă - Încorporați întrebări în videoclipurile dumneavoastră, și vizionați-le ca o clasă în modul Live sau lăsați-le elevilor să vizioneze în propriul ritm.
- Responsabilitatea studenților - Permiteți elevilor să răspundă cu text sau audio, oferiți-le feedback instantaneu și împiedicați-i să omită conținuturile cheie.
- Analize ușor de citit - Urmăriți cine vă înțelege lecția și cine are nevoie de mai mult ajutor, pentru a vă diferenția elevii.

Toate (Cu Acces la Internet)
Web-Based
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android

[Navighează](#)

wooclap

Wooclap

Wooclap este o platformă electronică interactivă folosită pentru a crea sondaje și chestionare. Utilizatorii răspund la întrebări în mod anonim prin intermediul dispozitivelor tehnologice, cum ar fi telefoane inteligente sau laptopuri.

- 20 de moduri de a interacționa - Colaborați cu cursanții dumneavoastră, prin întrebări cu mai multe variante de răspuns, nori de cuvinte, competiții și multe alte funcții.
- Participare prin Web sau SMS - Participarea nu a fost niciodată atât de ușoară și rapidă. Wooclap nu necesită descărcări și funcționează pe smartphone-uri, tablete sau computere.
- Învățare sincronă sau asincronă - Oferiți elevilor acces la chestionare și fișiere la care să lucreze înainte sau după oră.
- Participare cu identificare sau anonim - Permiteți participanților să răspundă anonim sau cereți-le să se identifice. E alegerea dumneavoastră.
- Învățare live sau la distanță - Mențineți

Toate (Cu Acces la Internet)
Web-Based
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android


[Navighează](#)

cursurile online interactive pentru a oferi studenților o experiență de învățare extraordinară și eficientă.

→ Împărtășește-ți întrebările cu colegii tăi - Schimbă-ți conținutul cu colegii tăi cu un singur clic.

VERIFICARE ȘI EVALUARE

Într-un mediu de predare online, verificarea se poate face și ar trebui făcută în cea mai interactivă, interesantă și antrenantă cale existentă. Folosește instrumentele prezentate pentru a crea chestionare, exerciții, puzzle-uri, jocuri sau flash carduri pentru a te ajuta să înveți mai bine, să îți verifici cunoștințele proprii, dar și pe ale prietenilor tăi.

Siglă	Serviciu	Descriere	Caracteristici	Platforme	Adresă URL
	Kahoot	Kahoot! este o platformă de învățare prin intermediul jocurilor folosită ca instrument tehnologic educațional în școli și în alte instituții educaționale. Jocurile de învățare "Kahoots", sunt chestionare cu alegere multiplă generate de participant și pot fi accesate printr-un motor de căutare de pe internet sau prin aplicația Kahoot. Kahoot! poate fi folosit pentru verificare continuă de-a lungul parcursului școlar sau ca o pauză de la activitățile tradiționale de la clasă.	<ul style="list-style-type: none"> → Crează un chestionar în câteva minute → Adaugă slide-uri cu un format clasic → Alege unul dintre formatele preexistente ca bază → Multiplică și editează kahoot-urilor existente → Transferă întrebări dintr-un tabel → Caută printre milioanele de întrebări din colecția noastră de întrebări → Combină kahoot-uri multiple → Adaugă desene în aplicația iOS → Inserează videoclipuri de pe youtube în întrebări → Susține kahoot-uri în clasă sau prin videoconferință → Afișează întrebări și răspunsuri pe dispozitivele elevilor pe kahoot-uri în timp real 	<p>Toate (Cu Acces la Internet)</p> <p>Web-Based</p> <p>Windows</p> <p>Macintosh</p> <p>Linux</p> <p>iOS</p> <p>Android</p>	<p>(Cu Navighează la ă)</p>



Quizizz

Quizizz este o companie creativă indiană de software cu sediul în Bengaluru, India care crează și vinde o platformă pentru participarea activă a elevilor prin jocuri. Software-ul este folosit în clasă în teme de echipă, evaluare înaintea testelor, verificare continuă de-a lungul parcursului școlar și ghicitori.

- Desenează provocări în ritmul elevilor pentru verificare sau teme
- Oferă posibilitate elevilor să se joace individual sau în echipe
- Adaugă întrebări cu alegere multiplă în chestionare
- Atrage atenția cu întrebări adevărat sau fals
- Oferă mai mult context și predă cu slide-uri
- Reglează opțiunile de cronometrare în funcție de complexitatea întrebărilor

→ Lecții sau chestionare în ritmul stabilit de instructor: profesorul controlează ritmul; întreaga clasă vizualizează împreună fiecare întrebare

→ Lecții sau chestionare în ritmul stabilit de elev: elevii progresează în ritm propriu în timp ce tu vezi un clasament și rezultatele în timp real pentru fiecare întrebare sau lecție

→ Folosește-ți propriul dispozitiv (BYOD): elevii văd întotdeauna conținutul pe dispozitivul lor, fie computer, laptop, tabletă și telefon

→ Acces la milioane de chestionare: transferă orice chestionar public în format original, editează-le și personalizează-le

Toate (Cu [Navigheaz](#) Acces la [ă](#) Internet)

Web-Based
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android



Socrative

Feedbackul imediat este o parte vitală a procesului de învățare. Socrative îți oferă chiar asta pentru clasă sau birou - o cale eficientă de a monitoriza și evalua învățarea, care salvează timp pentru educatori în timp ce transmite interacțiuni pentru cursanți.

- Redactare (chestionar+lecție): alege dintre 5 tipuri de întrebări diferite și adaugă imagini, videoclipuri și audio sau transferă întrebări din alte chestionare sau lecții
- Reportare: obține informații detaliate la nivel de clasă și student pentru fiecare chestionar. Comunică-le părinților sau tutorilor pentru a monitoriza progresul elevilor.
- Opțiuni de personalizare: opțiuni de a personaliza sesiunile de chestionare pentru a stabili nivelul de competiție și viteză.
- Distribuie și colaborare: distribuie chestionarul tău cu alți instructori sau solicită-le să-ți fie colaboratori.
- Monitorizarea Computerului la Distanță: Cum s-a raportat în 38 de recenzii Socrative. Monitorizează activitatea computerului studentului de la distanță printr-un terminal de administrator.
- Chestionare Interactive: Creează și trimite teme și chestionare pe care studenții le pot accesa de la distanță de la computerele lor. Această caracteristică a fost menționată în 59 de recenzii.
- Distribuția Sarcinilor Studenților: Bazat pe 41 de recenzii Socrative Atribue și distribuie teme sau lecții pentru studenți prin software.
- Colecția Sarcinilor Studenților: Colecționează și notează tema și lecția

Toate
(Cu Acces la
Internet)

[Vizitează](#)

Web-Based
Windows
Macintosh
Linux

iOS
Android

Kindle

Quizlet

Quizlet

Quizlet face instrumente simple care te lasă să studiezi orice. Începe să înveți astăzi cu flashcards, jocuri și instrumente de învățare - toate gratuit.

studentului prin software. Această caracteristică a fost menționată în 46b de recenzii Socrative.

→ Raportul procesului: Primește rapoarte detaliate ale succesului și progresului studentului care pot fi trimise părinților și administratorilor. Caracteristica aceasta a fost menționată în 47 de recenzii Socrative.

→ Librării cu conținut împărțit: Transmite fișiere cum ar fi notițe din clasă, chestionare și prezentări cu studenți și părinți prin conținutul librăriilor accesibile prin software. 27 de recenzii ale Socrative au furnizat feedback pentru această caracteristică.

→ Flashcards - Studenții pot revizui cuvinte dintr-o lecție folosind flashcarduri digitale făcute de un profesor. Flashcards pot fi cuvinte + sensul cuvintelor + imagini. Poți face și cartonașe cu întrebări și răspunsuri. Studenții își pot face propriile flashcarduri dacă doresc.

→ Învăță - Citește sensul/privește imaginea și scrie cuvântul corect

→ Scrie - Tastează cuvântul țintă pe care îl auzi

→ Un mix generat automat format din întrebări scrise, cu alegere multiplă și întrebări cu adevărat și fals bazate pe vocabularul setat

Toate
(Cu Acces la
Internet)

Web-Based

Windows

Macintosh

Linux

iOS

Android

[Vizitează](#)



Poll Everywhere

Produsul Poll Everywhere permite audiențelor și sălilor de clase din peste 100 de țări să folosească telefoane mobile, prin aceasta "completează învechirea" hardware-ului cu răspuns de la proprietar altfel cunoscute sub numele de clickers.

- Potrivește/Gravitație - câteva jocuri folosind vocabularul setat. Potrivirea funcționează bine pe o tablă interactivă.
- În direct - joacă-te în direct un joc împreună cu participanți multipli.

Feedback Asincron

- Activități Fixate: Păstrează deschis un backchannel pentru întrebări oricând.
- Rezultatele Activității: Arată rezultatele întrebărilor cu alegere multiplă când răspunzi
- Support dedicat: Lucrează cu echipa Poll Everywhere atunci când ai o întrebare.

Înainte de a prezenta

- Colaborare de echipă: creați, prezentați, și colaborați, simultan, de oriunde.
- Cuvinte cheie personalizate: Creați un cod unic de răspuns-text care să vă pună în valoare povestea dumneavoastră.
- Nume de utilizator personalizate: Transformați prezentări normale în experiențe unice.

În timpul prezentării

- Participanți înregistrați: Urmăriți în mod fiabil participarea dumneavoastră cu participarea înregistrată.
- Firma personalizată: Personalizați prezentarea dumneavoastră pentru a se potrivi cu firma dumneavoastră.

Windows
Macintosh
iOS
Android

[Vizitează](#)



Quizalize

Cea mai bună platformă de chestionare pentru clasele la distanță sau față în față. Implicați-vă în clasa cu teste distractive, etichetate în funcție de standarde. Obțineți informații instantanee despre nivelul de cunoștințe stăpânite al elevilor. Atribuiți automat activități de urmărire diferențiate.

→ Moderare: Filtrați și aprobați răspunsurile pe măsură ce le primiți.

După prezentare

→ Raportare: O scufundare în profunzime în percepțiile publicului dumneavoastră.

→ Clasificare: Urmăriți și evaluați înțelegerea elevilor.

→ Sistem de gestionare al învățării: Integrați contul universității sau al departamentului dumneavoastră cu sistemul de gestionare al învățării (LMS).

→ Quizalize este un asistent virtual de învățare: Software-ul acționează ca un TA, trăind în clasă, observând toți elevii și sprijinind profesorul cu informații și recomandări despre cum să ajute fiecare elev să progreseze.

→ Quizalize este distractiv și captivant: Software-ul nostru face ca evaluările formative să fie distractive pentru elevi.

→ Curriculum etichetat: Atunci când un profesor creează un test, el poate să eticheteze curriculumul studiat pentru conținutul său.

→ Personalizare automată: Cu ajutorul lui Quizalize este ușor să configurați activități de urmărire personalizate pentru elevi. De exemplu, profesorii pot atribui trasee personalizate în funcție de rezultatele obținute la teste.

→ Libertate: Profesorii pot folosi oricare dintre cele

Toate (Cu [Visit](#) Acces la Internet)

Bazat pe Web

Windows

Macintosh

Linux


iOS

Android

1 milion de elemente de conținut deja existente în Quizalize sau își pot crea propriile conținuturi. PDF-uri, videoclipuri Youtube, clipuri audio, gif-uri și imagini pot fi folosite pe platforma Quizalize.

APLICAȚII DE PARTAJARE A FIȘIERELOR

Partajarea documentelor poate fi necesară. Mai jos este o listă de servicii pe care le puteți folosi pentru a partaja fișiere gratuit, rapid și eficient, facilitând interacțiunile cu studenții. Aceștia vor putea accesa link-urile de descărcare fără a fi nevoie să-și creeze un cont pe serviciul respectiv.

Logo	Serviciu	Descriere	Caracteristici	Platforme	Websit e
	Google Drive	Google Drive este un serviciu de stocare și sincronizare a fișierelor, dezvoltat de Google. Permite utilizatorilor să stocheze fișiere în cloud, să sincronizeze fișiere între dispozitive și să partajeze fișiere. Google Drive include Google Docs, Google Sheets și Google Slides, care fac parte din suita Google Docs Editors, care permite editarea în colaborare a documentelor, foilor de calcul, prezentărilor, desenelor, formularelor și multe altele. Fișierele create și editate prin suita Google Docs sunt salvate în Google Drive.	<ul style="list-style-type: none">→ Stocarea fișierelor: În mod implicit, Google vă oferă 15 GB de spațiu de stocare gratuit în Gmail, Google Drive și Google Foto. Dacă ați atins vreodată această limită, puteți oricând să plătiți pentru mai mult spațiu făcând upgrade la un cont Google One.→ Partajarea fișierelor: Fișierele sunt private până când le partajați. Dar oricând puteți invita pe alții să vizualizeze, să editeze sau să descarce fișiere și documente.→ Accesarea fișierelor de oriunde: Fișierele pot fi accesate de pe orice smartphone, tabletă sau computer. Accesul offline este, de asemenea, disponibil.→ Căutare completă: Drive poate recunoaște imagini și chiar text din documentele scanate, făcând căutarea fișierelor și mai ușoară.	Toate (Cu acces la internet) Web-Based Windows Macintosh Linux iOS Android	(Cu Vizitează la



Dropbox

Dropbox este un serviciu de găzduire de fișiere operat de compania americană Dropbox, Inc, cu sediul în San Francisco, California, SUA, care oferă stocare în cloud, sincronizare de fișiere, cloud personal și software client.

→ Stocare securizată: fișierele Drive sunt protejate de o criptare AES256 sau AES128: același protocol de securitate folosit în alte servicii Google.

→ Stocați și accesați fișierele de oriunde: Stocați fișierele într-un singur loc sigur, accesibil de pe computer, telefon sau tabletă. Faceți copii de rezervă pentru folderele importante, cum ar fi „Desktop” - orice modificări se vor sincroniza în contul dvs.

→ Aduceți tot conținutul împreună: Creează și editează-ți munca - inclusiv conținutul în cloud și fișierele Microsoft Office - direct în Dropbox, astfel încât să petreci mai puțin timp comutând între aplicații sau căutând fișiere.

→ Lucrați mai inteligent de pe desktop: Experiența noastră de desktop cu sugestii inteligente de conținut vă permite să lucrați cu conținutul și instrumentele echipei dumneavoastră. - toate formând confortul unui singur loc organizat.

→ Fiți mereu informat: Primiți notificări cu privire la actualizările de progres și la sarcinile de făcut adăugate în descrieri și fiți la curent cu o vizualizare recentă a activității care se află alături de munca dvs.

→ Dropbox Paper îi pune pe toți pe aceeași pagină: Cu Paper, un document

Toate (Cu [Vizitează](#)
acces la
internet)
Web-Based
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android



OneDrive

Microsoft OneDrive este un serviciu de găzduire de fișiere pe care îl operează Microsoft. Permite utilizatorilor înregistrați să partajeze și să-și sincronizeze fișierele. OneDrive funcționează și ca back-end de stocare al versiunii web a Microsoft Office. OneDrive oferă 5 GB spațiu de stocare gratuit, cu opțiuni de stocare de 100 GB, 1 TB și 6 TB disponibile fie separat, fie cu abonamente Office 365.

de colaborare pentru echipa dvs., puteți crea cu ușurință conținut și vă puteți organiza proiectele folosind calendare, sarcini de lucru și tabele.

- Acces nelimitat la fișiere, oricând
- Redă fișierele disponibile de oriunde pentru colaborare
- Platformă organizațională pentru fișiere
- Eliberează stocarea dispozitivului
- Conținut care poate fi partajat între echipe, mari sau mici
- Experiență de sincronizare personalizabilă (pentru administrator)
- Stochează în siguranță fișiere și informații
- Suporta multimedia
- Controale de acces/Permisuni.
- Management de conținut.
- Sincronizarea datelor.
- Managementul documentelor.
- Depozitarea documentelor.
- Gestionarea fișierelor.
- Distribuirea fișierelor.

Toate (cu [Vizitează](#) acces la internet)

Bazat pe web

Windows

Macintosh

Linux

iOS

Android



WeTransfer

WeTransfer este cel mai simplu mod de a vă trimite fișierele în întreaga lume. Partajează fișiere și fotografii mari. Transfer până la 2 GB gratuit. Partajarea fișierelor este ușoară!

- Controale de acces/Permisuni.
- Management de conținut.
- Sincronizarea datelor.
- Managementul documentelor.
- Depozitarea documentelor.
- Gestionarea fișierelor.
- Distribuirea fișierelor.

Toate (cu [Vizitează](#) acces la internet)

Bazat pe web

Windows

Macintosh

Linux

iOS

Android



Mega


MEGA oferă stocare în cloud criptată controlată de utilizator, care poate fi accesată prin browsere standard și aplicații mobile. Spre deosebire de alți furnizori de stocare în cloud, datele dvs. sunt codificate și decriptate numai de dispozitivele dvs., niciodată de noi.

- MEGA oferă spațiu masiv de stocare în cloud
- Descărcați fișiere folosind link-uri fără a fi nevoie să vă înregistrați
- Centrul de transfer de fișiere vă gestionează cu ușurință transferurile
- Gestionare completă a fișierelor și a transferului, chiar și pe dispozitive mobile
- Instalați aplicația MEGA Desktop și bucurați-vă de sincronizarea rapidă între computer și MEGA Cloud

Toate (cu [Vizitează](#)
acces la
internet)
Bazate pe web
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android

INSTRUMENTE DE PREGĂTIRE A PREZENTĂRILOR

Modul în care este afișat conținutul poate determina implicarea publicului. Utilizați instrumentele prezentate mai jos pentru a crea prezentări mai dinamice și interactive, îmbunătățind semnificativ calitatea muncii dvs.

Logo	Servicii	Descriere	Caracteristici	Platforme	Websit e
	Prezi	Instrument bazat pe web pentru crearea de prezentări (numit Prezi pe scurt). Este similar cu alte programe de prezentare precum Microsoft PowerPoint, dar oferă câteva caracteristici unice care îl fac o alternativă bună. Dacă doriți să creați o prezentare care să fie puțin mai atrăgătoare și mai captivantă, Prezi poate fi pentru dvs.	<ul style="list-style-type: none"> → Vizualizare prezentator: afișaj separat în aplicația desktop, care arată unde vă aflați în prezentare și ce urmează. → Note ale prezentatorului: Uneori, toți avem nevoie de un avertisment. Nu înghețați pe scenă, folosiți notele prezentatorului pentru a vă înregistra ideile și mementourile și apoi revizuiți-le în timpul prezentării. → Export PDF: Lăsați publicului dvs. mai mult decât o impresie de durată, partajând o versiune PDF a prezentării dvs. → Descărcarea unei prezentări: utilizați aplicația desktop pentru a descărca prezentarea într-un fișier independent care poate fi vizualizat chiar și fără o conexiune la internet. → Live Prezi: cu Live Prezi puteți face prezentări pentru oricine, de oriunde, din întreaga lume. Creați un spațiu de prezentare personalizat și invitați până la 100 de membri participanți să se alătore 	<p>Toate (cu acces la internet)</p> <p>Bazat pe web</p> <p>Windows</p> <p>Macintosh</p> <p>Linux</p> <p>iOS</p> <p>Android</p>	<p>Vizitează</p>



Powtoon

Powtoon este o platformă vizuală de comunicare concepută pentru a ajuta companiile să creeze videoclipuri și prezentări pentru marketing, resurse umane, IT, training și multe altele. Cu o mare varietate de șabloane predefinite și un editor cu funcția „Drag and Drop” (*de glisare și plasare*) Powtoon permite întreprinderilor și echipelor să creeze prezentări complet personalizate.



Canva

Canva este folosit pentru a crea grafice pentru rețelele sociale, prezentări, postere, documente și alte tipuri de conținut vizual. Aplicația include șabloane pe care utilizatorii le pot folosi. Platforma este gratuită și oferă abonamente plătite, cum ar fi Canva Pro și Canva pentru întreprinderi pentru funcționalități suplimentare.

de la distanță și în timp real, trimițând propriul link unic.

- Prezentare online: navigați în prezentarea dumneavoastră pe telefon sau tabletă cu aplicația Prezi Viewer, astfel încât să vă puteți concentra asupra prezentării conversaționale, având în același timp libertatea de a vă deplasa pe scenă și de a vă implica publicul.
- 115.000 de introduceri a fundalurilor video și a întregului video, animații, GIF și imagini.
- Sute de șabloane, mii de scene, fundaluri, personaje și materiale din care puteți alege.
- Acces la 5 aspecte vizuale: marginea modernă / plată, infografice, tablă albă, animație, videoclipuri în timp real și conținut social.
- Folosiți editorul de tip „Drag and Drop” (*de glisare și plasare*) pentru a crea cu ușurință prezentări personalizate.
- Exportați prezentările create către YouTube, Facebook, LinkedIn, Twitter, Wistia, Hubspot, Ads Manager, Slideshare și Vimeo sau publicați-le ca Power Point sau PDF.
- Filmați fiecare mișcare cu ajutorul înregistrării video online.
- Surprindeți momentul perfect cu instrumentul „Trim and Split” (*de decupare și separare*).
- Redimensionați videoclipurile cu câteva clickuri, ca prin magie.
- Editare video ușoară cu videoclipuri

Bazat pe web

Windows

Macintosh

[Navigheaz](#)

la x

[Navigheaz](#)

la x



Visme

Creați prezentări profesionale, infografice interactive, design frumos și videoclipuri captivante, toate într-un singur loc. Visme oferă și alte caracteristici, inclusiv o gamă largă de fonturi, imagini și pictograme gratuite pentru a personaliza conținutul.

gratuite din materialele de pe site.

- Obțineți și mai mult din prezentările Canva
- Editați și converțiți-vă PDF-urile în prezentări online.
- Lasă-ți cuvintele să curgă cu animațiile de text.
- Relatați o idee nouă cu ajutorul opțiunii de text curbat.
- Proiectați mai bine împreună.
- Aplicați o anumită extensie pentru designuri familiare și autentice.
- Decupați-vă imagini pentru compoziții aranjate și precise.
- Exprimați-vă ideile în bula explicativă cu ajutorul editorului „Drag and Drop” (*de glisare și plasare*).
- Adăugați text la orice fotografie pentru o mențiune rapidă sau un comentariu convingător.
- Adăugați efecte stelare foto pentru a vă face fotografiile magnifice.
- Îndreptați-vă fotografiile pentru le păstra un aspect bine definit.
- Creați designuri delicate, de vis, cu imaginea transparentă.
- Prezentările mențin atenția publicului.
- Documentele vă conceptualizează brandul.
- Videourile adauga dinamism brandului dumneavoastră.

Toate
(cu acces la
Internet)
Bazat pe Web

[Navigheaz
la](#)



Genially

Folosiți Genially, cea mai performantă aplicație online pentru crearea de conținut animat și interactiv. Uimiți lumea cu creațiile dvs.

- Graficele transformă datele în imagini. Windows
- Materialele printabile vă ajută să creați conținut pentru imprimare. Macintosh
- Clasamentele și graficele dau viață datelor. Linux
- Social Media faceți content care să capteze atenția cititorului și să îl facă să se oprească din a da scroll. iOS
- Social Media faceți content care să capteze atenția cititorului și să îl facă să se oprească din a da scroll. Android

Template Creation

- Image Upload: Upload-ați direct imagini utile pt grafica dvs din platforma Toate ([Cu acces la Internet](#))
- Stock Image Library: Alegeți din librăriile existente de imagini pt bannerul dvs Web-Based
- Drag & Drop Editing: Abilitatea de a edita fără linii de cod sau cunoaștere de design Windows
- Variety Of Banner Types: Creați un banner static, animat sau interactiv. Macintosh

Design & Editing

- Shape & Clip Art: Insezați o varietate de forme și clipuri în designul dvs. Linux
- Font Selection: Alegeți dintr-o varietate de fonturi și layere pentru grafica dvs. iOS
- Scale: Redimensionați imaginea după necesitate.

Ad Management

- Ad Sets: Abilitatea de a duplica și de a salva designul dvs ca pre-definit(draft).
- Export As Different File Types: Abilitatea de a va salva imaginile în mai multe

formate.

- Schedule: Programați dinainte afisarea online a bannerelor.

Analytics


- Reporting: Asigurați-vă ca reclamele dvs ating targetul demografic.
- Heatmap: Abilitatea de a ști cum publicul tinta interacționează cu reclama dvs.
- Budget: Abilitatea de a vă ajusta bugetul campaniei.

Planning

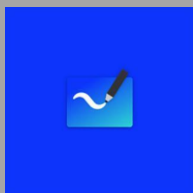
- Collaborative Editorial Calendars / Scheduling Content: Creați calendar editorial care poate fi accesat de mulți utilizatori. Programați afișarea unei postări la o dată ulterioară.

APLICAȚII PE TABLA INTERACTIVĂ

În cadrul cursurilor față în față, este mai ușor să arătăm (prin desene, diagrame și figuri) ceea ce intenționăm să predăm, facilitând procesul de explicare a unui anumit subiect. Știați că și în mediul online puteți folosi tabla digitală pentru a desena ceea ce doriți, exemplificând celorlalți cum ar trebui să îndeplinească o anumită sarcină, prin exemple. Vedeți lista de mai jos cu câteva dintre instrumentele pe care le puteți folosi.

Logo	Servicii	Descriere	Caracteristici	Platforme	Websit e
	Google Jamboard	Jamboard este o tablă interactivă digitală dezvoltată de Google pentru a funcționa cu Google Workspace, cunoscut anterior sub numele de G Suite. Aceasta are un ecran tactil 4K de 55" și poate fi utilizată pentru colaborare online cu ajutorul Google Workspace. De asemenea, ecranul poate fi montat pe un perete sau poate fi configurat într-un suport.	Simplu ca o tablă albă, dar mai inteligent → Jamboard este un afișaj inteligent. Atrageți rapid imagini Macintosh dintr-o căutare Google, salvați automat lucrările în cloud, utilizați instrumentul de recunoaștere a scrisului de mână și a formelor ușor de citit și desenați cu un stylus (pix), dar ștergeți cu degetul - exact ca o tablă albă. Împărtășiți idei în cadrul unor brainstorming-uri sau prelegeri → Jamboard face ca învățarea să fie vizibilă și accesibilă pentru toți colaboratorii din cadrul sesiunii de jam session. În plus, este ușor să vă prezentați jams în timp real prin Work) Meet, permițând o partajare ușoară sau realizarea de conexiuni în lumea reală.	Windows Macintosh Linux iOS Android (Requires a Jamboard Device to Work)	Visit

Studentii pot lucra de oriunde



Microsoft Whiteboard

Microsoft Whiteboard este o pânză infinită, colaborativă, pentru întâlniri eficiente și învățare atractivă. Puteți utiliza Whiteboard pentru a colabora cu alte persoane și pentru a realiza numeroase activități, de la brainstorming și planificare la învățare și ateliere de lucru.

→ Educatorii îi pot implica pe toți elevii în procesul de învățare, fie că lucrează împreună într-o sală de clasă tradițională, fie că lucrează în cadrul unui seminar de grup sau prin învățământ la distanță. Aplicația Jamboard pentru Android și iOS facilitează participarea elevilor și a educatorilor la creativitate de pe telefon, tabletă sau Chromebook.

→ Desfășurarea unor ședințe eficiente.

→ Brainstorming.

→ Învățare și coaching.

→ Planificarea Sprint.

→ Managementul proiectelor.

→ Rezolvarea problemelor .

→ Îmbunătățirea continuă.

→ Gestionarea incidentelor.

→ Creați, colaborați și centralizați comunicarea pentru toate echipele dvs. interfuncționale.

→ Modele și cadre: Utilizați șabloane predefinite sau creați-vă propriile șabloane și cadre inteligente.

→ Canvas infinit: Dați frâu liber creativității și lucrați așa cum doriți cu o pânză infinită.

→ Widget: Utilizați notițe lipicioase, pix cu formă liberă, forme, săgeți, desen inteligent și multe altele.

→ Colaborare cu mouseover: Vedeți cursorii colaboratorilor pentru a urmări modul în care membrii echipei se implică în planșele dvs.

Web-Based

Windows

Macintosh

Linux

iOS

[Visit](#)



Miro

Miro este o platformă colaborativă online de tablă albă care permite echipelor distribuite să lucreze eficient împreună, de la brainstorming cu notițe digitale la planificarea și gestionarea fluxurilor de lucru agile.

→ Creați, colaborați și centralizați comunicarea pentru toate echipele dvs. interfuncționale.

→ Modele și cadre: Utilizați șabloane predefinite sau creați-vă propriile șabloane și cadre inteligente.

→ Canvas infinit: Dați frâu liber creativității și lucrați așa cum doriți cu o pânză infinită.

→ Widget: Utilizați notițe lipicioase, pix cu formă liberă, forme, săgeți, desen inteligent și multe altele.

→ Colaborare cu mouseover: Vedeți cursorii colaboratorilor pentru a urmări modul în care membrii echipei se implică în planșele dvs.

Windows

Macintosh

Linux

iOS

[Visit](#)

Explain Everything

Explain Everything

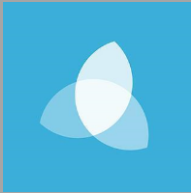
Aplicația online de tablă interactivă în care oamenii împărtășesc și învață fără limite. Alăturați-vă de pe orice dispozitiv și colaborați în timp real, atât vizual cât și auditiv. Transformați ideile în înțelegere cu Explain Everything.

- Partajare ușoară a ecranului și prezentări: Împărtășiți munca dvs. direct de pe platforma Miro.
- Video încorporat, chat și comentarii: Obțineți feedback, recenzii și aprobări cu ajutorul mai multor opțiuni de comunicare.
- Explain Everything este o platformă interactivă de tablă interactivă unde oamenii colaborează, împărtășesc și învață fără limite. Fiecare proiect începe cu o pânză infinită unde puteți adăuga medii noi și existente (inclusiv video, imagini, PDF-uri și browsere web), adnotări și text pentru a crea povești vizuale cu adevărat unice.
- Profesorii creează videoclipuri explicative pentru ca elevii să le vadă (fie din Explain Drive, fie dintr-un LMS).
- Profesorii oferă instrucțiuni în direct cu ajutorul aplicației. Elevii pot lucra la sarcini singuri sau în grupuri mici împreună.
- Atât profesorii, cât și elevii colaborează activ în cadrul aplicației la un proiect cloud.
- Elevii pot lucra pe cont propriu și pot descărca orice număr de proiecte.
- Elevii nu își creează propriile proiecte și lucrează live doar la proiectele furnizate de profesori.
- Elevii nu pot lucra la proiecte în absența profesorului.

Toate
(Cu acces la internet)

Web-Based
Windows
Macintosh
Linux
iOS

[Visit](#)



Stormboard

Folosiți spațiul de lucru partajat de Stormboard pentru a genera mai multe idei, apoi prioritizați, organizați și rafinați aceste idei pentru a face ca întâlnirile, brainstorming-urile și proiectele dvs. să fie mai productive și mai eficiente.

- Tablă digitală infinită - Generați idei și colaborați cu alții pe o tablă digitală creată la infinit.
- Adăugați imagini, text, fișiere și videoclipuri - Dați viață ideilor dvs. cu materiale de referință inspiraționale.
- Conectați-vă și colaborați pe toate dispozitivele - Instrumentul este disponibil pe toate dispozitivele, ceea ce facilitează conectarea.
- Alegeți dintr-o selecție largă de șabloane pentru a crea ușor și rapid un spațiu de lucru adaptat nevoilor dvs. specifice.
- Șabloane: Alegeți din sute de șabloane, inclusiv calendare, management de proiect, Agile și Design Thinking.
- Noțiuni de bază: Începeți: Acest curs intensiv vă va oferi instrumentele și resursele necesare pentru a începe.
- Tutoriale video: Învățați vizual prin intermediul acestor tutoriale video utile.
- Programe de formare: Alegeți din mai multe programe de instruire care vă pot ajuta pe dvs. și echipa dvs. să obțineți ajutor personalizat cu instrumentul software.

Toate
(Cu acces la
internet)

Web-Based

Windows

Macintosh

Linux

iOS

[Visit](#)

REFERINȚE

- Buckler, T., Peterson, M. (2012). Is there an app for that? Developing an evaluation rubric for apps for use with children with special needs, *The Journal of BSN Honors Research*, 5 (1). archie.kumc.edu/handle/2271/1092.
- Detheridge, T. (1997). Bridging the Communication Gap for Pupils with Profound and Multiple Learning Difficulties, *British Journal of Special Education*, 24 (1), 21-26.
- Huang, R.H., Liu, D.J., Tlili, A., Yang, J.F., Wang, H.H., et al. (2020). *Handbook on Facilitating Flexible Learning During Educational Disruption: The Chinese Experience in Maintaining Undisrupted Learning in COVID-19 Outbreak*. Beijing: Smart Learning Institute of Beijing Normal University.
- Moore, D., Taylor, J. (2000). *Interactive Multimedia Systems for Students with Autism*, *Journal of Educational Media*, Routledge, 25 (3), 169-175.
- Savu, T., D'Angelo, G., Dumitrescu, A. (2010). *Introduction to telework*, RBA Media Publishing.
- Waddell, L. (2000). *The Pilot Internet Project: Evaluation Report*. Royal National Institute for the Blind, London, England.

- <https://www2.deloitte.com/global/en/pages/about-deloitte/articles/gx-preparing-tomorrow-workforce-for-the-fourth-industrial-revolution.html>
- <https://marketbusinessnews.com/financial-glossary/keller-plan/>
- <https://efe-project.eu/methods/>
- <https://www.onlineeducation.com/guide/instructional-methods>
- <https://www.womczest.edu.pl/new/wp-content/uploads/2020/06/metody-formy-i-techniki-pracy-zdalne.pdf>
- <https://e-pasje.pl/metody-nauczania-online-rodzaje-metod-ksztalcenia-zdalnego/>
- <https://www.cen.gda.pl/download/2020-04/3535.pdf>

AUTORI



Akademia
Humanistyczno
Ekonomiczna
w Łodzi



polSKI
uniwersytet
wirtualny

www.ahe.lodz.pl

www.puw.pl

Lidia Mirowska - metodist, profesor, formator. Certificat de Asociația de e-Learning Academic, metodist e-learning și e-profesor. În echipa Universitatea Virtuală Poloneză, coordonator senior pentru calitatea învățământului la distanță. Oferă suport metodologic în lucrul pe platformă pentru cadrele didactice, sub formă de instruire online și consultări individuale. Mentor al cursului *Resurse educaționale deschise în biblioteca SpołEd*. Autor de scenarii și materiale pentru cursuri mobile de digitalizare și e-learning. Participant la proiecte internaționale privind metodele moderne de predare.



UNIVERSITATEA DIN
BUCUREȘTI
— VIRTUTE ET SAPIENTIA

www.unibuc.ro

Ruxandra Foloștină este lector la Facultatea de Psihologie și Științele Educației, Universitatea din București. De asemenea, este lector la Universitatea Națională de Educație Fizică și Sport din București și președinte al Asociației Române de Educație Specială. A lucrat mulți ani în terapia tulburărilor din spectrul autist, iar acum oferă servicii de psihologie clinică copiilor cu ADHD, dizabilități intelectuale, copiilor adoptați, copiilor cu tulburări de învățare și copiilor victime ale bullying-ului. A urmat programe de formare în terapie prin joc și dramaterapie, Programe de îmbogățire instrumentală Feuerstein (Standard și de bază).

Claudia Iuliana Iacob are un doctorat în Psihologie și lucrează ca asistent universitar în cadrul Departamentului de Psihologie Aplicată și Psihoterapie al Universității din București. În plus, este supervisor de psihologie clinică și psihoterapie cognitiv-comportamentală acreditat de Colegiul Psihologilor din România. Are peste 12 ani de experiență profesională în îngrijirea psihologică a copiilor și adulților cu tulburări emoționale și de neurodezvoltare. Din 2017, ea a combinat practica psihologică cu activitățile de predare și cercetare. Activează ca cercetător în Laboratorul de Psihologia Sănătății și Neuropsihologie Clinică de la Universitatea din București și în mai multe proiecte finanțate prin programul Erasmus+. Interesele sale de cercetare includ

dizabilitatea, reziliența, educația, grupurile vulnerabile și sănătatea mintală și comportamentală.



www.ulusofona.pt/en/

Paulo Ferreira este interesat domeniile de cercetare care includ e-marketing, publicitate web, eye-tracking pentru utilizarea web, utilizări sociale ale tehnologiei și cercetarea publicului țintă. Din 2004, Paulo Ferreira a publicat mai multe articole și a susținut prezentări la conferințe internaționale. El este coordonatorul IT pentru implementarea și inovarea sistemelor de e-learning la Universitatea Lusófona; este implicat în mai multe proiecte de dezvoltare a aplicațiilor mobile pentru învățământul la distanță; este responsabil de programele interne de formare a cadrelor didactice în utilizarea noilor tehnologii.

Bruno Lino este specializat în Management IT și Dezvoltare de Produse Multimedia. Este licențiat în Comunicare Aplicată: Marketing, Publicitate și Relații Publice și un postuniversitar în Marketing Digital. Este responsabil cu gestionarea rețelelor sociale și a conținutului unora dintre instituțiile Universității Lusófona și integrează unele proiecte de cercetare legate de producerea de conținut multimedia E-Learning, precum: IC-ENGLISH - Platforma inovatoare pentru educația lingvistică a adulților (2018-1-PL01-KA204-050784); MMTLA - Metoda Montessori în predarea celei de-a doua limbi la adulți (2019-1-TR01-KA204-074258); VIRTEACH - O soluție virtuală pentru o formare cuprinzătoare și coordonată pentru limba străină (2018-1-ES01-KA203-050045); PESE: Abilități profesionale în limba engleză pentru angajarea în UE (2020-1-UK01-KA202-079035).

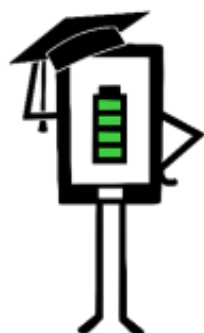


www.fikritesisat.com

Inanc Ayar s-a născut în 1971 la Istanbul. După ce a absolvit Universitatea Boğaziçi, Departamentul de Predare a Matematicii, și-a făcut masterul în Filosofie la Universitatea Galatasaray. A obținut diploma postuniversitară în „Artele dramatice în educație” de la Universitatea Birmingham City și, în prezent, își scrie doctoratul în

filosofie la Universitatea Galatasaray. A participat la Boğaziçi University Players ca actor. După facultate, a lucrat ca antrenor de teatru la Liceul Galatasaray și, mai târziu, ca regizor de teatru la Universitatea Galatasaray. În 1999, a scris și regizat scurtmetrajul „Thirty Four”, care a primit numeroase premii la festivaluri naționale și a fost proiectat la festivaluri internaționale. A lucrat timp de zece ani ca designer educațional și consultant la TUBITAK-Turkey Industry Management Institute, la care a intrat în 2002. În timp ce își continua studiile doctorale, İnanç Ayar, care predă cu jumătate de normă la Facultatea de Educație a Universității Boğaziçi din 2006, realizează inițiativele HerGünÖğren și Fikri Tesisat.

Speranța noastră este că acest document vă va ajuta să vă îmbunătățiți procesul de învățare la cursurile online/la distanță.



Contemporary Teaching and Learning Techniques for Distance Education



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Proiectul a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi făcută responsabilă pentru nicio utilizare a informațiilor conținute în ea.