



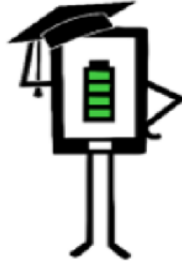
Avrupa Birliđi Erasmus+
Programı Tarafından
Ortaklařa Finanse
Edilmektedir



CTLT4DE



ÖĐRENCİ EĐİTİMİ



Uzaktan Eđitimde Modern
Öđretme ve Öđrenme
Teknikleri



2020-1-TR01-KA226-SCH-098489



Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteđi ile finanse edilmiřtir. Bu yayın sadece yazarın görüřlerini yansıtmaktadır ve Komisyon burada yer alan bilgilerin herhangi bir řekilde kullanılmasından sorumlu tutulamaz.

İÇİNDEKİLER

| | |
|--|----------------------------------|
| BÖLÜM 1 - UZAKTAN EĞİTİM TAM OLARAK NEDİR? | 3 |
| E-Öğrenmenin Avantajları ve Dezavantajları | 6 |
| Uzaktan Eğitim Türleri | 7 |
| Dijital Araçların Eğitimsel Verimliliği | 8 |
| BÖLÜM 2 - UZAKTAN EĞİTİMDE KULLANILAN YÖNTEM VE TEKNİKLER | 10 |
| Yöntemlerin Önemi | 10 |
| Uzaktan Eğitimde Problem Temelli Yöntemler | 14 |
| Uzaktan Eğitimde Sunuş Yoluyla Öğretim Yöntemi | 16 |
| Uzaktan Eğitimde Uygulamalı Yöntemler | 18 |
| BÖLÜM 3 UZAKTAN EĞİTİMDE NASIL KATILIM SAĞLANIR? | 20 |
| BÖLÜM 4 - UZAKTAN EĞİTİMDE KULLANABİLECEĞİNİZ ARAÇLAR | 21 |
| Etkileşimi Arttırmada Yardımcı Araçlar..... | Hata! Yer işareti tanımlanmamış. |
| Ölçme ve Değerlendirme Uygulamaları | Hata! Yer işareti tanımlanmamış. |
| Doküman Paylaşım Uygulamaları..... | Hata! Yer işareti tanımlanmamış. |
| Sunum Hazırlama Uygulamaları | Hata! Yer işareti tanımlanmamış. |
| Etkileşimli Akıllı Tahta Uygulamaları..... | Hata! Yer işareti tanımlanmamış. |
| Kaynakçalar..... | Hata! Yer işareti tanımlanmamış. |
| Yazarlar | Hata! Yer işareti tanımlanmamış. |

Aşağıdaki yayın, projenin bir parçası olarak hazırlanmıştır:

**Uzaktan Eğitimde Modern Öğretme ve Öğrenme Teknikleri 2020-1-TR01-
KA226-SCH-098489**



Uzaktan Eğitimde Modern
Öğretme ve Öğrenme
Teknikleri



Avrupa Birliği Erasmus+
Programı Tarafından
Ortaklaşa Finanse
Edilmektedir

BÖLÜM 1 - UZAKTAN EĞİTİM TAM OLARAK NEDİR?



GİRİŞ

COVID-19 pandemisi, eğitim alanında büyük değişiklikler yarattı. "Dijital eğitim", "uzaktan eğitim", "uzaktan öğrenme" gibi kavramlar giderek daha fazla bilinir ve kullanılır hale geldi. Dijital uygulamalar günlük yaşamın ve iş dünyasının önemli bir motoru haline geldi. Pandeminin dünya çapında getirdiği kısıtlamalar nedeniyle, çoğu insan bilgisayarı çeşitli amaçlarla kullanmaya başladı örneğin; internet bankacılığı, e-ticaret, e-tıp ve eğitim ve mesleki eğitimde yeni fırsatlar.

Öğrencilerin okulda edindikleri beceriler, onların gerçek dünyaya uygulamalı olarak bağlanmalarını sağlamalıdır. Dünya çapında eğitim sistemleri, hayatta kalmak için bilgi işleme beceri ve yeteneklerinin kesinlikle gerekli olduğu bilgi temelli toplumun hızlı gelişimiyle karşı karşıyadır. Ekonomik ve endüstriyel rekabet, öğrencinin sahip olduğu adaptasyon olanakları ile günlük yaşamın gereklilikleri ya da okulun mevcut yapısı arasındaki çelişkiyi arttırmaktadır.



Küresel düzeyde, birçok ülkenin ana hedefi, eğitimin dijitalleştirilmesidir. Son iki yılda yaşanan pandemi, birçok eğitim sisteminin dijitalleşmesini zorunlu kıldı ve uzaktan eğitim birçok devlet tarafından benimsenen hızlı bir çözüm oldu.

Genel olarak, öğretmen ve öğrencilerin fiziksel mesafeyle ayrıldığı ve öğretim için bazen yüz yüze iletişimle birlikte teknolojinin (ses, video, bilgisayar ağları, basılı materyal) kullanıldığı durumlara uzaktan eğitim diyoruz. (Istrate, 2000).

Uzaktan eğitim veya e-öğrenme, multimedya kaynaklarına dayanır ve kendi bilgisayarınızdan öğrenmenize olanak tanır. E-öğrenme formatında metin, ses, grafik ve video içeriği artık tek bir "multimedya" belgesinde bir araya getirilmektedir. Bunlar,

- ✓ İçerik
- ✓ Görseller
- ✓ Ses
- ✓ Grafikler
- ✓ Etkileşim
- ✓ Duyusal iletişim

anlamlarına gelir.



E-öğrenme - çoklu formatlar, çoklu formlar, çoklu mesajlar

Nitelikli multimedya, tüm bu unsurların dengeli bir şekilde bir araya getirilmesiyle ortaya çıkar. Ancak, böyle bir dersin planlanması ve yazılması geleneksel bir dersten farklıdır. Geleneksel modele göre yapılandırılmış bir dersin yayınlanması arzu edilmez. Çünkü öğretmen, talimat vermeye hazır değildir böylelikle soru ve cevapların hazırlanması gecikecektir.



Bir e-öğrenme dersi, multimedya araçlarının ve internetin kullanımını, öğretmenler ve öğrenciler arasında iş birliğini ve uzaktan bilgi alışverişini içerir (Savu vd, 2010) Daha sonra dersler, öğretmenlerin sınıfta yüz yüze derslerde yaptıklarını taklit etmeye çalışan platformlar üzerinde geliştirilir. E-öğrenmeyi sınıfın bir tür "sanal benliği" olarak düşünebiliriz.



E-öğrenme platformları, öğretmenlerin sınıfta yüz yüze derslerde yaptıklarını taklit etmeye çalışan yazılım kontrollü öğrenme altyapılarıdır. İnternete bağlıdırlar ve bir web tarayıcısı aracılığıyla erişilirler. (Savu vd, 2010)



E-ÖĞRENMENİN AVANTAJLARI VE DEZAVANTAJLARI

E-Öğrenmenin Avantajları: (Savu vd, 2010):

- 👍 Zaman ve mekân engellerini aşmak.
- 👍 Maliyetlerin azaltılması (çevrimiçi derslerin düzenlenmesi ve öğretilmesi geleneksel eğitime kıyasla daha düşük maliyetler gerektirir);
- 👍 Kullanıcıların cevap verme kapasitesi artar;
- 👍 Bilgi ve enformasyonun küreselleşmesi;
- 👍 Öğrenmenin kişiselleştirilmesi (öğrenci istediği zaman, daha erişilebilir görünen sırayla, kendisi için cazip kaynakları kullanarak öğrenebilir.)

E-Öğrenmenin Dezavantajları:

- 👎 Hazırlık yöntemine uyum sağlamanın zorluğu;
- 👎 Her zaman internet bağlantısına ihtiyaç duyulması,
- 👎 Yalnız kalma riski (özellikle öğrenci sohbetlerdeki veya forumlardaki tartışmalara katılmazsa);
- 👎 Sınıfa ayak uydurmakta zorlanma,
- 👎 Uzun bir süre sonra olası motivasyon kaybı/ilgisizlik.

Çevrimiçi öğrenme, geleneksel öğrenmeyi büyük ölçüde tekrarlamaktadır; en büyük fark, sınıfın artık gerçek, fiziksel değil sanal olması ve öğretmen ile öğrencilerin teknoloji aracılığıyla iletişim kurabilmesidir. Teknolojiye aşına oldukça eğitim ortamı hayat bulur ve yüz yüze arkadaşlıklar online ortamda da kurulmaya başlanır.



UZAKTAN EĞİTİM TÜRLERİ



yazar:"SasinParaksa" AND @gettyimagespro

- ➡ **Senkron eğitim(eşzamanlı)** özel çalışmalara göre, tüm öğrencilerin ve öğretmenlerin eşzamanlı katılımını içerir. Siz ve öğretmen arasındaki etkileşim, sesli ve görüntülü araçlar (örneğin, video konferans, sohbet, akıllı telefon kullanımı) kullanılarak gerçek zamanlı olarak yapılır (Savu vd, 2010; Huang vd. 2020).
- ➡ **Asenkron eğitim (eşzamansız)** aynı zamanda bir uzaktan eğitim şekli olsa bile, öğretmen ve öğrencilerin eşzamanlı katılımını gerektirmez. Öğretmenle aynı anda aynı ortamda birlikte olmak zorunda değilsiniz. Bu durumda, kendi çalışma zamanınızı seçebilir ve eğitim forumlarından, platformlardan, e-postalardan, diğer forumlardan kaynaklar toplayabilirsiniz.



DİJİTAL ARAÇLARIN EĞİTİMSEL VERİMLİLİĞİ

Birleşik Krallık İletişim ve Eğitim Teknolojileri Ajansı (ACET, 2003) tarafından yapılan araştırmaya göre, özel ihtiyaçları olan öğrencileri desteklemek için okullarda dijital iletişim araçlarının kullanılması, öğrencilerin iletişim kurmasını, derslere katılmasını ve daha etkili bir şekilde öğrenmesini sağlamaktadır. Bu araştırmanın temel sonuçları aşağıdaki gibi açıklanmıştır:

GENEL BULGULAR

- 👍 Teknoloji bir öğrenci olarak bağımsızlığınızı artırır;
- 👍 Teknoloji, iletişim gücünü çeken kişilerin gizli potansiyellerinin ortaya çıkarılmasını kolaylaştırır;
- 👍 Teknoloji, geleneksel yöntemlerde bulunmayan belirli şekillerle iş görev ve sorumlulukların yerine getirilmesine olanak sağlar;
- 👍 Dijital iletişim araçları, iş sorumluluklarınızın bireysel becerilerinize göre uyarlanmasına olanak tanır.

TEKNOLOJİ KULLANIMININ ÖĞRENCİLER ÜZERİNDEKİ ETKİLERİ

- 👍 Bilgisayarlar eğitime bağımsız erişim derecesini artırabilir. (Moore & Taylor, 2000; Waddell, 2000);
- 👍 Özel ihtiyaçları olan öğrencilere çalışmalarını kendi belirledikleri zamanda tamamlama fırsatı verilir. (Waddell, 2000);
- 👍 İnternet kullanan görme engelli öğrenciler akranlarıyla birlikte bilgiye kolayca erişebilir (Waddell, 2000);
- 👍 Derin ve çoklu öğrenme gücünü olan öğrenciler daha kolay iletişim kurabilir (Detheridge, 1997);
- 👍 Yardımcı sesli iletişim teknolojilerini kullanan öğrenciler okulda ve çevrelerinde güven ve sosyal itibar kazanırlar. (Buckler & Peterson, 2012);

👍 Öğrencilerin dijital alana aşinalığını artırmak, onları evde interneti hem eğitim hem de eğlence amaçlı kullanmaya motive eder. (Waddell, 2000).

BÖLÜM 2 - UZAKTAN EĞİTİMDE HANGİ YÖNTEM VE TEKNİKLERİ KULLANABİLİRİM?




GİRİŞ

Sevgili öğrencimiz,

Bu bölümde, sınıf çalışmasına katılmanız için fırsat sağlayan bazı yöntemleri göreceğiz.

YÖNTEMLERİN ÖNEMİ

Yöntemlerin amacı bilgiyi özümsemenize anlamanıza ve akılda tutmanıza yardımcı olmaktır. İşte birkaç faydalı yöntem:

-  Ders Anlatımı
-  Konuşma
-  Hikâye anlatımı

DERS ANLATIMI

Öğretmen dersi anlatır (gösteri veya sunum kullanarak) ve sizin rolünüz aktif olarak dinlemektir.



https://pl.freepik.com/darmowe-wektory/maly-mezczyzna-z-wielkim-olowkiem-oglada-wyklad-online_15403811.htm#page=1&query=edukacja&position=16&from_view=author



Peki senkron derslerde,

tam olarak nasıl aktif bir şekilde dinlemeniz gerekiyor?

- ✚ Dinlemek ve öğrenmek için güvenli ve sessiz bir alanda olduğunuzdan emin olun;
- ✚ Öğrenme aracınızı odanızdaki/evinizdeki bir çalışma alanına koyun (uyuduğunuz yatak buna engel değildir);
- ✚ Aynı anda birden fazla iş yapmaktan kaçının ve sadece ders için gerekli olan cihazı kullanın;
- ✚ Diğer cihazları (TV, akıllı telefon, tablet) görüş alanınızda tutmayın ve ders sırasında bunları kapatın/sessize alın.
- ✚ Kameranızı açın, böylece öğretmene sözsüz geri bildirim verebilir ve söylemini uyarlamasına yardımcı olabilirsiniz;
- ✚ Merak ettiğiniz veya anlamadığınız bir şey olduğunda soru sorun;
- ✚ Eğer not almak/bilgilerin görsel temsillerini yapmak size göreyse ve ezberlemenize yardımcı oluyorsa, not alın.





Asenkron derslerde,

- Yukarıdaki önerilerden yararlı bulduklarınızı alın;
- Derse başlamadan önce, siz dersi bitirdiğinizi belirtinceye kadar evdeki diğer kişilerden sözünüzü kesmemelerini isteyin;
- Dersi izlerken net olmayan bilgileri veya aklınıza takılan soruları yazın ve bir dahaki sefere eşzamanlı formatta görüştüğünüzde öğretmenden ek açıklamalar isteyin;
- Ders sırasında zihninizin dolaşmaya başladığını ve konsantre olamadığınızı fark ederseniz, derse 5 dakika ara verebilir ve hareketli bir şeyler yapabilirsiniz (biraz dans etmek veya zıplamak gibi)



KONUŞMA

Öğretmenin kontrolü elinde tutan kişi olduğu düşüncesiyle öğretmenle aranızda geçen konuşmadır.



Tartışma sırasında iyi fikirler ortaya çıkarsa, bunları yazın ve daha sonra bunları daha büyük bir şeye dönüştürüp dönüştüremeyeceğinize bakın.



HİKÂYE ANLATIMI

Hikâye anlatımı, öğretmenin veya öğrencinin belirli bir zaman diliminde gerçekleştirdiği gerçek veya kurgusal bir eylemi sunmasıdır.

Sizin rolünüz aktif olarak dinlemek ve aynı zamanda hikâyenin içeriği ve sizin gelişiminiz için faydası hakkında sorular sormaktır.



Ayrıca, hikâye anlatımından sonra, hikâyede hedeflenen sorunlara yönelik en iyi çözümler hakkında yönlendirmeli bir tartışma başlatabilirsiniz.





UZAKTAN EĞİTİMDE PROBLEM TEMELLİ YÖNTEMLER

Yöntemin amacı sizi,

- ➡ Bir problemin bilimsel analizinin ilkelerini uygulayacaksınız,
- ➡ Bir probleme kendi başınıza çözüm bulup doğrulayabileceğiniz, bir duruma sokmaktır.

Bu tür bir yöntemin özü, sizi bireysel olarak veya grup halinde bir çözüm üzerinde çalışarak üstesinden gelinmesi gereken zor bir duruma sokmaktır.

Probleme dayalı yöntemler eleştirel düşünme becerilerinizi geliştirmenize ve merakınızı harekete geçirmenize yardımcı olur.



Çeşitli bilgi kaynakları kullanılır (örneğin, eğitici filmler, fotoğraflar, çizimler, internet, sayısal veriler)



Yöntemin doğası ve problemlerin çeşitliliği nedeniyle, uzaktan uygulama olanakları neredeyse sınırsızdır. Birkaç öneri aşağıda sunulmuştur:

FORUM/SOHBET

Grup forumları veya sohbetleri ve gerçek zamanlı çevrimiçi toplantı olarak bilinir.



Sınıf arkadaşlarınızla bir araya gelin ve sorunu çözün. Ödevi bir ekip olarak birlikte tanımlayın, tartışın ve çözün.

<https://www.shutterstock.com/pl/g/palaganpaksina>

AÇIK GÖREV (OPEN-TASK)



Problem durumu size bir görev içeriği olarak sunulabilir. Ayrıca, fikirlerin yazılacağı bir e-tablo veya metin editörü ile gerçek zamanlı çevrimiçi bir toplantıda da sunulabilir. Sizden bireysel olarak önerdiğiniz çözümleri öğretim görevlisine aktarmanız istenecektir. Dersin sonunda, öğretmen bir değişim yapar ve forumda başkalarının önerilerini tartışabilir veya oylamayı kullanarak en iyi çözümü seçebilirsiniz.

DOKÜMAN PAYLAŞIMI



Problem durumu bir HTML sayfasında belge şeklinde sunulur ve ortak çözümünüzü burada gerçekleştirebilirsiniz. Sonunda ise her grubun çalışmasının sonucu genel forumda tartışılır.

Böylece, sanal bir sürücü kullanarak doküman paylaşımı yapmış olursunuz. Örneğin gruplar için dosya paylaşımı, öğrenciler ve öğretmen için erişimi olan metin editörü ve gerçek zamanlı olarak bir sınıf forumu veya çevrimiçi toplantılar.

UZAKTAN EĞİTİMDE SUNUŞ YOLUYLA ÖĞRETİM YÖNTEMİ

Bu yöntemler, sahip olduğunuz değerleri şekillendirmek, değiştirmek ve bir sistem halinde düzenlemek için kullanılır. Bu yöntemin özü belirli deneyimleri yaşamaktır. Örneğin,

- 👉 Film, tiyatro gösterisi, gösteriler
- 👉 Sergiler

FİLM, TİYATRO, GÖSTERİLER



Öğretmeniniz sizden belirli bir konuyu işleyen bir kısa film yapmanızı veya arkadaşlarınızla birlikte bir tiyatro gösterisi hazırlamanızı isteyebilir.

Bunlara zaman ayırın!

- 👍 Konuyla alakalı bağlantı kurun (konu hakkında okuma yapın ve en ilginç ve öğretmenin şartlarına uygun bulduğunuz bilgileri seçin);
- 👍 Grup üyelerinizle her bir kişinin ne yapacağını tartışın;
- 👍 Her bir kişinin yapacağı görev için teslim tarihi belirleyin;
- 👍 Filmin anlatısının taslağını hazırlayın veya oyundaki replikleri oluşturun ve nihai anlatının ne olacağını hep birlikte tartışın;
- 👍 Filmi gerçekleştirmek için zaman, yer ve teknolojiyi seçin;
- 👍 Filmi anlaşılır ve akılda kalıcı (mümkün olduğunca) hale getirmek için uygun şekilde düzenleyin;
- 👍 Eğer bir tiyatro gösterisi planlıyorsanız, provalar ve uygun kostümler ise olmazsa olmazdır.

SERGI- ÇEVİRİMİÇİ GALERİ

Evden çıkmadan nereleri gezebilirsiniz?

- 👍 Müzeleri
- 👍 Bilim merkezlerini
- 👍 Anıtları

Gizemli Keops Piramidi, Paris'teki dünyaca ünlü Louvre Müzesi ya da belki NASA'nın bilim merkezi?

Hepsi sanal turlara açıldı!



İnternet, dünyanın dört bir yanından çevrimiçi olarak ziyaret etmeye değer müzelerin listeleriyle doludur. Belirli bir konu için hangi çevrimiçi turların uygun olduğunu öğretmeninize danışmanız yeterlidir.



UZAKTAN EĞİTİMDE UYGULAMALI YÖNTEMLER

Bu yöntemin amacı sizi uygulamalı çalışmalara dahil etmektir. Peki bunlar neler?

- Diyagramlar, açıklamalar, talimatlar
- Proje yöntemi

DİYAGRAMLAR, AÇIKLAMALAR, TALİMATLAR



Öğretmenden, bir metin dosyasında (Word, pdf, HTML sayfalarındaki talimatlar ve e-kitaplar), video şeklinde veya ekran kayıtları biçiminde izlenecek bir dizi talimat ve kural alacaksınız. (Örneğin, prosedürün ardışık adımları şeklinde).

<https://www.shutterstock.com/pl/g/swstock>



İşte diyagram ve grafik gösterim becerilerinizi geliştirmek için kullanabileceğiniz yazılımları içeren bir liste:

- 📁 Creately: <https://creately.com/>
- 📁 LucidChart: <https://www.lucidchart.com/pages/>
- 📁 Miro: <https://miro.com/>
- 📁 Sketch: <https://www.sketch.com/>



Başarısızlık veya şüphe durumunda öğretmenden veya diğer katılımcılardan yardım alabileceğiniz bir forum sizin için uygun olabilir.

PROJE HAZIRLAMA YÖNTEMİ

Proje hazırlama yöntemi, okul ve okul dışı bilgilerin entegrasyonuna, bilgi ve becerilerin uygulamalı olarak kullanımına olanak sağlar.

- Yaratıcı düşüncenizi geliştirir, çeşitli öğretim konularından içeriğin birleştirilmesini teşvik eder.
- Size bağımsız karar vermeyi, plan yapmayı, bağımsız ve grup halinde çalışmayı, problem çözmeyi, bilgi seçmeyi, içeriği analiz etmeyi öğretir.

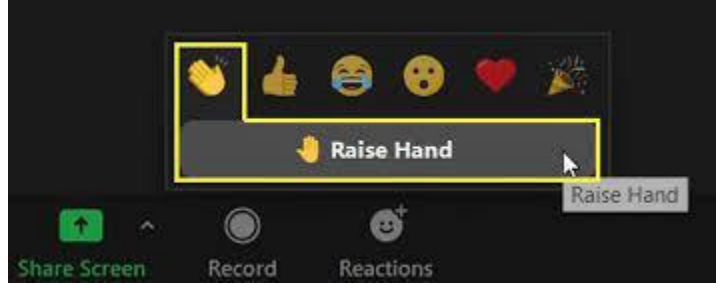
Bir proje üzerinde çalışmak çok aşamalı bir süreçtir ve genellikle uzun zaman alır, bu nedenle programınızı buna göre ayarladığınızdan emin olun.



BÖLÜM 3 UZAKTAN EĞİTİME NASIL KATILIM SAĞLANIR?

Çevrimiçi faaliyetlere katılmak için kullanabileceğiniz çeşitli teknikler şunlardır:

- ➡ Çift yönlü iletişim kanallarını kullanmak önemlidir: elinizi kaldırın, sorular sorun, mümkünse sohbette



yazın, öğretmen sizi konuşmaya teşvik ettiği her seferinde yorum yapın;

- ➡ Sınıfın geri kalanıyla paylaşılan sanal bir beyaz tahta üzerinde çizim yapın;
- ➡ Öğretmeniniz tarafından oluşturulan çevrimiçi küçük gruplara katılın (bunlara genellikle ZOOM'da breakout rooms denir);
- ➡ Öğretmeniniz sizi davet ettiğinde kendi çalışmanızı ve sınıf arkadaşlarınızın çalışmalarını değerlendirin (bunun için bir sonraki bölümde verilen araçları kullanabilirsiniz);
- ➡ Fazladan çaba sarf etmeniz gerekse bile güvenilir bilgi kaynaklarına güvenin; bilgi kaynağını belirlemeye çalışın, itibarını araştırın ve alternatif veya tamamlayıcı bilgi kaynakları bulun. Bu dezenformasyon çağında, açık kanıtları ve gerçekleri belgelenmemiş görüşlerden ve önyargılardan ayırt etmeniz çok önemlidir.

BÖLÜM 4 - UZAKTAN EĞİTİMDE KULLANABİLECEĞİNİZ TEKNOLOJİK ARAÇLAR

Bu bölümde, mümkün olan en iyi uzaktan eğitim ortamını oluşturmak için kullanılabilir faydalı araçlar sunacağız. İhtiyaçlarınıza bağlı olarak, sunulan araçların her biri her durum için geçerli farklı işlevlere sahip olduğundan, çalışmak için uygun aracı seçmelisiniz.



Burada, farklı kategorilere göre dağıtılmış olarak, sunulan platformların her birine karşılık gelen bazı bilgiler, yani hizmetin logosu ve adı, kısa bir açıklama, vurgulanacak bazı özellikler, yazılımla uyumlu platformlar, fiyatı ve ilgili web sitesine bağlantı bulabilirsiniz.





Sunulanlara ek olarak ilgili olduğunu düşündüğünüz ek özellikleri keşfetmekten çekinmeyin.

Yaratıcı olun!

ETKİLEŞİMİ ARTTIRMAK İÇİN YARDIMCI ARAÇLAR

*Lütfen ücret bölümünde belirtilen değerlerin hizmet ihtiyaçlarına göre değişebileceğini unutmayın.

Bazı hizmetler ücretsiz, ticari veya her iki planı da sunar.

| Logo | Uygulama | Tanım | Özellikler | Platformlar | Website |
|--|--------------|---|---|--|----------------------|
|  | Google Sınıf | Google Sınıf, öğretme ve öğrenmenin bir araya geldiği bir platformdur. | Öğrenciler, → Sınıf çalışmalarını takip eder ve ödevlerini oradan gönderir. → Özgünlüğü, geri bildirim ve notları kontrol edin. → Kaynakları paylaşır ve sınıf akışında veya e-posta ile etkileşimde bulunur | İnternet erişimi olan tüm platformlar. Web Tabanlı Windows Macintosh Linux iOS Android | Link |
|  | Edmodo | Edmodo, tüm öğrencilerin tam potansiyellerine ulaşmaları için gereken insan ve kaynaklarla bağlantı kurmalarına yardımcı olan global bir eğitim ağıdır. | → Tartışma forumu → Öğrenme materyali yönetimi → Eşzamansız belge paylaşımı → İçerik Kütüphanesi, öğretmenlerin kolay paylaşım ve yeniden kullanım için sınırsız içerik depolamasına olanak tanır → Kullanıcılar için güvenlik ve gizlilik sağlayan güvenli platformlar → Öğrencilerden hiçbir özel bilgi istenmez | İnternet erişimi olan tüm platformlar. Web Tabanlı Windows Macintosh Linux iOS Android | Link |

- Öğrenciler derslere yalnızca öğretmen/eğitmen tarafından davet edilerek katılır (örn. bir grup kodu aracılığıyla)
- Öğretmen/eğitmen tam yönetim kontrolüne sahiptir
- Öğretmen/eğitmen öğrenci ilerlemesini takip edebilir
- Mobil öğrenme- her zaman, her yerde
- iOS ve Android platformları için mobil uygulamalar
- Mobil tarayıcı üzerinden erişilebilir (m.edmodo.com)
- Hareket halindeyken güncellemeler ve bildirimler



Mentimeter

Kullanımı kolay çevrimiçi düzenleyici ile etkileşimli sunumlar oluşturun. Eğlenceli ve ilgi çekici sunumlar oluşturmak için sunumunuza sorular, anketler, testler, slaytlar, resimler, gifler ve daha fazlasını ekleyin.

- Sunum oluşturucu ile güzel interaktif sunumlar oluşturun.
- Akıllı cihazlar kullanarak katılımcılardan anketler, veriler ve görüşler toplayın.
- Trendler ve veri aktarımı ile katılımcılar hakkında fikir edinin.
- Kelime bulutları ve Sınavlar dahil 13 etkileşimli soru türü.
- İçerik Slaytları ile hızlı ve kolay bir şekilde tüm sunumları oluşturun.
- Farklı sunum temaları arasından seçim yapın veya kendi temasını oluşturun.
- GIF kütüphaneleri ile bütünleşmiş

İnternet erişimi olan tüm platformlar. [Link](#)
Web Tabanlı
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android



Padlet

Padlet, kullanıcıların "padlet" adı verilen sanal ilan panolarına içerik yükleyebileceği, düzenleyebileceği ve paylaşabileceği gerçek zamanlı bir iş birliğine dayalı web platformu barındıran bulut tabanlı bir hizmet olarak yazılım sağlar.

- ücretsiz stok görsel.
- Kullanımı kolay sunum modu.
- İzleyiciler akıllı bir cihazla anonim olarak etkileşime girer.
- Sunumları yönetmek ve kontrol etmek için Mentimote kullanın.
- Birden fazla dilde küfür filtrelerini etkinleştirin.
- Verileri PDF veya Excel dosyasına aktarın.
- Trendler ile zaman içindeki verileri karşılaştırın.
- Daha derin içgörüler elde etmek için yanıtı segmentlere ayırın.
- Anketler aracılığıyla geri bildirim toplayın.
- Tek tıklama, kopyala-yapıştır veya sürükle-bırak ile gönderi ekleyin.
- Zihninizin çalıştığı şekilde çalışır.
- Değişiklikler otomatik kaydedilir.
- Basit bağlantı paylaşımı.
- 29 dilde kullanılabilir.
- Kaydolmak gerekli değil.
- Sınırsız katılımcı ile çalışın.
- Salt okunur, yazma, moderatör veya yönetici erişimi verin; istediğiniz zaman iptal edin.
- Güncellemeler tüm cihazlarda anında

İnternet erişimi tüm platformlar. [Link](#)
Web Tabanlı
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android



Edpuzzle

Edpuzzle, kullanıcıların bir video seçmelerine ve videoyu düzenleyerek, kırparak, kendi seslerini kaydederek ve doğrudan video akışına sınav soruları ekleyerek özelleştirmelerine olanak tanıyan web tabanlı bir e-öğrenim uygulamasıdır.

görünür.

- Çalışmanızı şablon olarak kullanın.
- Bilgisayarınızdan dosya yükleyin, telefonunuzdan fotoğraf veya video çekin ya da bağlantı verin.
- Photoshop, Illustrator ve daha fazlasından resimler, belgeler, videolar, müzikler ve dosyalar gönderin.
- Web üzerindeki herhangi bir yerden içerik yerleştirin.
- Yüksek kaliteli dersler- Öğretmenler tarafından oluşturulan içerik kütüphanemizden ve Edpuzzle Orijinallerinden seçim yapın veya kendi videonuzu ekrana kaydedin!
- Etkileşimli öğrenme- Videolarınıza sorular ekleyin ve bunları Canlı Modda sınıf olarak izleyin veya öğrencilerinizin kendi hızlarında izlemelerine izin verin.
- Öğrenci sorumluluğu- Öğrencilerin metin veya sesle cevap vermesine izin verin, onlara anında geri bildirim verin ve önemli içeriği atlamalarını önleyin.
- Okunması kolay analizler- Öğrencilerinizi farklılaştırmak için dersinizi kimin anladığını ve kimin daha fazla yardıma ihtiyacı olduğunu takip edin.

İnternet erişimi olan tüm platformlar. [Link](#)

Web Tabanlı

Windows

Macintosh

Linux

iOS

Android

wooclap

Wooclap

Wooclap, anket ve soru formu oluşturmak için kullanılan interaktif bir elektronik platformdur. Kullanıcılar, akıllı telefonlar veya dizüstü bilgisayarlar gibi teknoloji cihazları aracılığıyla soruları anonim olarak yanıtlar.

- Etkileşim için 20 yöntem- Çoktan seçmeli sorular, kelime bulutları, yarışmalar ve diğer birçok özellik aracılığıyla öğrencilerinizle iş birliği yapın.
- Web veya SMS yoluyla katılım- Katılım hiç bu kadar kolay ve hızlı olmamıştı. Wooclap herhangi bir indirme gerektirmez ve akıllı telefonlarda, tabletlerde veya bilgisayarlarda çalışır.
- Senkron veya asenkron öğrenme- Öğrencilerinize dersten önce veya sonra üzerinde çalışmalarını için anketlere ve dosyalara erişim verin.
- Kimlikle veya anonim olarak katılım- Katılımcılarınızın anonim olarak yanıt vermesine izin verin veya kendilerini tanıtmalarını isteyin. Bu sizin seçiminiz.
- Canlı veya uzaktan eğitim- Öğrencilerinize harika ve etkili bir öğrenme deneyimi sunmak için çevrimiçi kurslarınızı etkileşimli tutun.
- Sorularınızı meslektaşlarınızla paylaşın- İçeriğinizi tek bir tıklamayla meslektaşlarınızla paylaşın.

İnternet erişimi olan tüm platformlar.

Web Tabanlı

Windows

Macintosh


Linux

iOS

Android

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Çevrimiçi bir öğretim ortamında değerlendirme mümkün olan en etkileşimli, ilginç ve teşvik edici şekilde yapılabilir ve yapılmalıdır. Daha iyi öğrenmenize, kendi bilginizi ve akranlarınızın bilgisini değerlendirmenize yardımcı olacak testler, alıştırımlar, bulmacalar, oyunlar veya bilgi kartları oluşturmak için sunulan araçları kullanın.

| Logo | Uygulama | Tanım | Özellikler | Platformlar | Website |
|---|----------|---|---|--|----------------------|
|  | Kahoot | Kahoot! okullarda ve diğer eğitim kurumlarında eğitim teknolojisi olarak kullanılan oyun tabanlı bir öğrenme platformudur. Öğrenme oyunları "kahootlar", bir web tarayıcısı veya Kahoot uygulaması aracılığıyla erişilebilen, kullanıcı tarafından oluşturulan çoktan seçmeli sınavlardır. Kahoot! öğrencilerin bilgilerini gözden geçirmek, biçimlendirici değerlendirme yapmak veya geleneksel sınıf etkinliklerine ara vermek için kullanılabilir. | <ul style="list-style-type: none">→ Dakikalar içinde bir test oluşturun.→ Klasik bir düzen ile slaytlar ekleyin.→ Temel olarak önceden tasarlanmış şablonlarımızdan birini seçin.→ Mevcut kahootları çoğaltma ve düzenleyin.→ Soruları bir elektronik tablodan içe aktarma.→ Soru bankamızdaki milyonlarca soru arasından arama yapın.→ Birden fazla kahootu birleştirin.→ iOS uygulamamıza çizimler ekleyin.→ YouTube videolarını sorulara ekleyin.→ Sınıfta veya video konferans yoluyla canlı kahootlar düzenleyin.→ Canlı kahootlarda öğrencilerin cihazlarında soru ve cevapları görüntüleyin.→ Gözden geçirme veya ev ödevi için öğrenci hızında zorluklar atayın. | İnternet erişimi olan tüm platformlar. Web Tabanlı Windows Macintosh Linux iOS Android | Link |



Quizizz

Quizizz, merkezi Bengaluru, Hindistan'da bulunan ve oyunlaştırılmış bir öğrenci katılım platformu oluşturan ve satan Hintli bir yaratıcılık yazılımı şirkettir. Yazılım sınıfta, grup ödevlerinde, test öncesi incelemelerde, biçimlendirici değerlendirmelerde ve pop quizlerde kullanılmaktadır.

- Öğrencilerin bireysel olarak veya takımlar halinde oynamalarını sağlayın.
- Doğru/yanlış soruları ile dikkat çekin.
- Daha fazla bağlam verin ve slaytlarla öğretin.
- Sorunun karmaşıklığına göre zamanlayıcı seçeneklerini ayarlayın.

- Eğitimci tempolu dersler/Quizler: Öğretmenler hızı kontrol eder; tüm sınıf her soruyu birlikte gözden geçirir.
- Öğrenci tempolu dersler/Quizler: Öğrenciler kendi hızlarında ilerler ve her soru veya ders için bir lider tablosu ve canlı sonuçlar görürsünüz.
- Kendi Cihazını Getir (BYOD): Öğrenciler içeriği her zaman PC, dizüstü bilgisayar, tablet ve akıllı telefon gibi kendi cihazlarında görürler.
- Milyonlarca Teste Erişim: Herkese açık sınavları olduğu gibi içe aktarın, düzenleyin ve özelleştirin.
- (Quiz + Ders) Editörü: Diğer sınavlardan ve derslerden soruları ışınlamak için resim, video ve ses eklemek için 5 farklı soru türünden birini seçin.
- Raporlar: Her sınav için sınıf ve öğrenci düzeyinde ayrıntılı bilgiler alın. Öğrenci gelişimini izlemek için ebeveynler/veliler ile paylaşın.

İnternet erişimi olan tüm platformlar. [Link](#)

Web Tabanlı

Windows

Macintosh

Linux

iOS

Android



Socrative

Anında geri bildirim, öğrenme sürecinin hayati bir parçasıdır. Socrative size sınıf veya ofis için tam da bunu sunar- öğrenciler için eğlenceli ve ilgi çekici etkileşimler sunarken eğitimciler için zaman kazandıran öğrenmeyi izlemenin ve değerlendirmenin etkili bir yoludur.

- → Özelleştirme Seçenekleri: Rekabet düzeyini ve hızı değiştirmek için sınav oturumlarınızı özelleştirme seçenekleri.
- → Paylaşım ve İş birliği: Testinizi diğer eğitimlerle paylaşın ve/veya onlardan işbirlikçi olmalarını isteyin.
- Uzaktan Bilgisayar İzleme: Bir yönetici terminalinden öğrenci bilgisayar etkinliğini uzaktan izleyin.
- İnteraktif Sınavlar: Öğrencilerin bilgisayarlarından uzaktan erişebilecekleri değerlendirmeler ve sınavlar oluşturun ve paylaşın.
- Öğrenci Ödevi Dağıtım: Yazılım aracılığıyla öğrencilere ev ödevi veya sınıf ödevi atayın ve dağıtın.
- Öğrenci Ödevi Toplama: Yazılım aracılığıyla öğrenci ödevlerini ve sınıf ödevlerini toplayın ve notlandırın.
- İlerleme Raporlaması: Ebeveynler veya yöneticilerle paylaşılabilir öğrenci başarıları ve ilerlemesi hakkında ayrıntılı raporlar alın.
- Paylaşılan İçerik Kütüphaneleri: Yazılım üzerinden erişilebilen içerik kütüphaneleri aracılığıyla sınıf notları, sınavlar ve sunumlar gibi dosyaları öğrencilerle veya ebeveynlerle paylaşın. .

İnternet erişimi olan tüm platformlar. [Link](#)
Web Tabanlı
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android

Quizlet

Quizlet

Quizlet, basit öğrenme araçları sunar. Bilgi kartları, oyunlar ve öğrenme araçlarıyla bugün öğrenmeye başlayın üstelik hepsi ücretsiz.

- Bilgi Kartları- Öğrenciler, öğretmen tarafından hazırlanan dijital bilgi kartlarını kullanarak bir dersteki kelimeleri tekrar edebilirler. Bilgi kartları kelimeler + anlamlar veya kelimeler + resimler olabilir. Soru ve cevap kartları da hazırlayabilirsiniz. Öğrenciler isterlerse kendi bilgi kartlarını da yapabilirler.
 - Öğren- Anlamı oku/görsele bak ve doğru kelimeyi yaz
 - Heceleme- Duyduğunuz hedef kelimeyi yazın
 - Test- Kelime grubuna dayalı olarak otomatik oluşturulan yazılı, çoktan seçmeli ve doğru-yanlış sorularından oluşan bir karışım
 - Match/Gravity- kelime setini kullanan birkaç oyun. Match interaktif beyaz tahtada iyi çalışır
 - Canlı oyun- birden fazla katılımcıyla canlı bir oyun oynayın
- İnternet erişimi tüm platformlar.
Web Tabanlı
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android



Poll Everywhere

Poll Everywhere'in geliştirdiği ürün, 100'den fazla ülkedeki izleyicilerin ve sınıfların cep telefonlarını kullanmasına olanak tanıyarak, tıklama cihazı olarak bilinen özel donanım yanıt cihazlarının "modasının geçmesini" sağlıyor.

Asenkron Geribildirim

- İğnelenmiş etkinlikler: İsteddiğiniz zaman sorular için açık bir arka kanal tutun.
- Etkinlik sonuçları: Yanıt verirken çoktan seçmeli bir sorunun sonuçlarını gösterin.
- Özel destek: Bir sorunuz olduğunda Poll Everywhere ekibiyle birlikte çalışın.

Windows [Link](#)
Macintosh
iOS
Android

Sunmadan Önce

- Ekip iş birliği: Her yerden eşzamanlı olarak oluşturun, sunun ve iş birliği yapın.
- Özel anahtar kelimeler: Hikayenizi geliştiren benzersiz bir metin yanıt kodu oluşturun.
- Özel Kullanıcı Adları: Sıradan sunumları benzersiz deneyimlere dönüştürün.

Sunum Esnasında

- Kayıtlı Katılımcılar: Kayıtlı katılım ile katılımı güvenilir bir şekilde takip edin.
- Kişiyeye Özel Tasarım: Sunumunuzu kişiselleştirerek markanıza uygun hale getirin.
- Moderasyon: Yanıtları geldikçe filtreleyin ve onaylayın.

Sunumdan sonra,

- Raporlama: Kitlenizin görüşlerine yönelik derinlemesine bir araştırma
- Not verme: Öğrenci kavrayışını değerlendirme ve izleme
- Öğrenim Yönetim Sistemi: Üniversite veya departman genelindeki hesabınızı öğrenim yönetim sisteminizle (LMS) entegre edin.




Quizalize

Uzaktan veya yüz yüze sınıflar için en iyi quiz platformu. Sınıfınızı eğlenceli, standart etiketli testlerle meşgul edin. Öğrenci ustalığı hakkında anında veri alın. Farklılaştırılmış takip etkinliklerini otomatik olarak atayın.

- Quizalize, sanal bir öğretim asistanıdır: Yazılım, sınıfta yaşayan, tüm öğrencileri gözlemleyen ve öğretmeni her öğrencinin ilerlemesine nasıl yardımcı olacağına dair içgörü ve önerilerle destekleyen bir asistan görevi görür.
 - Quizalize eğlenceli VE ilgi çekicidir: Yazılımımız, biçimlendirici değerlendirmeleri öğrenciler için eğlenceli hale getirir.
 - İzlenebilir Müfredat: Bir öğretmen bir test oluşturduğunda, çalışılan müfredatı içeriklerine etiketleyebilir.
 - Otomatik Kişiselleştirme: Quizalize ile öğrenciler için kişiselleştirilmiş takip etkinlikleri oluşturmak kolaydır. Örneğin, öğretmenler test puanlarına göre özel yollar atayabilir.
 - Özgürlük: Öğretmenler Quizalize'da halihazırda bulunan 1 milyon içerikten herhangi birini kullanabilir veya kendi içeriklerini oluşturabilirler. PDF'ler, Youtube videoları, ses klipleri, gifler ve görsellerin tümü Quizalize platformunda kullanılabilir.
- İnternet erişimi olan tüm platformlar.
Web Tabanlı
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android

DOKÜMAN PAYLAŞIM UYGULAMALARI

Doküman paylaşımı gerekli olabilir. Aşağıda, dosyaları ücretsiz, hızlı ve etkili bir şekilde paylaşmak ve öğrencilerle etkileşimlerinizi kolaylaştırmak için kullanabileceğiniz hizmetlerin bir listesi bulunmaktadır. Öğrenciler, ilgili hizmette bir hesap oluşturmak zorunda kalmadan indirme bağlantılarına erişebileceklerdir.

| Logo | Uygulama Tanım | Özellikler | Platformlar | Website |
|---|--|---|--|-----------------------------|
|  | <p>Google Drive</p> <p>Google Drive, Google tarafından geliştirilen bir dosya depolama ve senkronizasyon hizmetidir. Kullanıcıların dosyaları bulutta depolamasına, dosyaları cihazlar arasında senkronize etmesine ve dosyaları paylaşmasına olanak tanır. Google Drive, belgelerin, elektronik tabloların, sunumların, çizimlerin, formların ve daha fazlasının ortaklaşa düzenlenmesine izin veren Google Docs Editors ofis paketinin bir parçası olan Google Docs, Google Sheets ve Google Slides'ı kapsar. Google Docs paketi aracılığıyla oluşturulan ve düzenlenen dosyalar Google Drive'a kaydedilir.</p> | <ul style="list-style-type: none">→ Dosyaları depolamak: Varsayılan olarak Google size Gmail, Google Drive ve Google Fotoğraflar'da 15 GB ücretsiz depolama alanı verir. Bu sınıra ulaşırsanız, bir Google One hesabına yükselterek her zaman daha fazla alan için ödeme yapabilirsiniz.→ Dosyaları paylaşma: Siz paylaşana kadar dosyalar gizlidir. Ancak istediğiniz zaman başkalarını dosya ve belgeleri görüntülemeye, düzenlemeye veya indirmeye davet edebilirsiniz.→ Dosyalara her yerden erişme: Dosyalara herhangi bir akıllı telefon, tablet veya bilgisayardan erişilebilir. Çevrimdışı erişim de mevcuttur.→ Kapsamlı arama: Drive, taranan belgelerdeki görüntüleri ve hatta metinleri tanıyarak dosya aramayı daha da kolaylaştırır.→ Güvenli depolama: Drive dosyaları, diğer Google hizmetlerinde kullanılan güvenlik | <p>İnternet erişimi olan tüm platformlar.</p> <p>Windows</p> <p>Macintosh</p> <p>Linux</p> <p>iOS</p> <p>Android</p> | <p>Link</p> |



Dropbox

Dropbox, merkezi San Francisco, Kaliforniya, ABD'de bulunan Amerikan şirketi Dropbox, Inc. tarafından işletilen ve bulut depolama, dosya senkronizasyonu, kişisel bulut ve istemci yazılımı sunan bir dosya barındırma hizmetidir.

protokolünün aynısı olan AES256 veya AES128 şifreleme ile korunur.

→ Dosyaları saklayın ve her yerden erişin: Dosyalarınızı bilgisayarınızdan, telefonunuzdan veya tabletinizden erişebileceğiniz güvenli bir yerde saklayın. "Masaüstü"nüz gibi önemli klasörleri yedekleyin; tüm değişiklikler hesabınızla senkronize edilir.

→ Tüm içeriğinizi bir araya getirin: Bulut içeriği ve Microsoft Office dosyaları da dahil olmak üzere çalışmalarınızı doğrudan Dropbox'ta oluşturun ve düzenleyin, böylece uygulamalar arasında geçiş yapmak veya dosya aramak için daha az zaman harcarsınız.

→ Masaüstünüzden daha akıllıca çalışın: Akıllı içerik önerilerine sahip masaüstü deneyimimiz, ekibiniz, içerikleriniz ve araçlarınızla tek bir yerden rahatça çalışmanızı sağlar.

→ Her zaman bilgi sahibi olun: İlerleme güncellemelerinden ve açıklamalara eklenen yapılacak işlerden haberdar olun ve işinizin yanında yer alan son etkinlik görünümü ile güncel kalın.

→ Kullandığınız araçları Dropbox'a bağlayın: İçeriğinizi kullandığınız araçlara, Slack, Zoom, HelloSign ve diğer Dropbox entegrasyonlarına bağladığınızda uygulamalar arasında

İnternet erişimi olan tüm platformlar. [Link](#)

Windows

Macintosh

Linux

iOS

Android

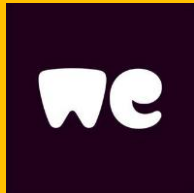


OneDrive

Microsoft OneDrive, Microsoft'un işlettiđi bir dosya barındırma hizmetidir. Kayıtlı kullanıcıların dosyalarını paylaşmalarını ve senkronize etmelerini sağlar. OneDrive ayrıca Microsoft Office'in web sürümünün depolama arka ucu olarak da çalışır. OneDrive ücretsiz olarak 5 GB depolama alanı sunar. 100 GB, 1 TB ve 6 TB depolama seçenekleri ayrı olarak veya Office 365 abonelikleri ile kullanılabilir.

- arama ve geçiş yapmayı bırakın.
- Dropbox Paper herkesi aynı sayfada buluşturur: Ekibiniz için ortak çalışmaya dayalı bir doküman olan Paper ile kolayca içerik oluşturabilir ve zaman çizelgeleri, yapılacaklar ve tablolar kullanarak projelerinizi düzenleyebilirsiniz.

- İsteddiğiniz zaman sınırsız dosya erişimi
 - Dosyaları iş birliği için her yerden erişilebilir hale getirir
 - Dosyalar için organizasyonel bir platformdur
 - Cihaz depolama alanını boşaltın
 - Büyük veya küçük ekipler arasında paylaşılabilir içerikler
 - Özelleştirilebilir senkronizasyon deneyimi (yönetici için)
 - Dosyaları ve bilgileri güvenli bir şekilde saklayın
 - Multimedya desteđi sunar
- İnternet erişimi tüm platformlar. [Link](#)
- Web-Based
- Windows
- Macintosh
- Linux
- iOS
- Android



WeTransfer

WeTransfer, dosyalarınızı dünyanın her yerine göndermenin en basit yoludur. Büyük dosyaları ve fotoğrafları paylaşın. 2GB'a kadar ücretsiz aktarın. Artık dosya paylaşımı çok kolay!

- Erişim Kontrolleri/İzinler.
 - İçerik Yönetimi.
 - Veri Senkronizasyonu.
 - Belge Yönetimi.
 - Belge Depolama.
 - Dosya Yönetimi.
- İnternet erişimi tüm platformlar. [Link](#)
- Web-Based
- Windows
- Macintosh
- Linux



Mega


MEGA, standart tarayıcılar ve mobil uygulamalar aracılığıyla erişilebilen kullanıcı kontrollü şifreli bulut depolama alanı sağlar. Diğer bulut depolama sağlayıcılarının aksine, verileriniz yalnızca cihazlarınız tarafından şifrelenir ve şifresi çözülür, asla bizim tarafımızdan çözülmez.

- Dosya Paylaşımı.
- MEGA devasa bir bulut depolama alanı sağlar.
- Kaydolmaya gerek kalmadan bağlantıları kullanarak dosyaları indirebilirsiniz.
- Dosya aktarım merkezi aktarımlarınızı kolayca yönetir.
- Mobil cihazlarda bile eksiksiz dosya ve transfer yönetimi.
- MEGA Masaüstü Uygulamasını yükleyin ve bilgisayarınız ile MEGA Bulutunuz arasında hızlı senkronizasyonun keyfini çıkarın.

iOS
Android
İnternet erişimi tüm platformlar. [Link](#)
Web-Based
Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android

SUNUM HAZIRLAMA UYGULAMALARI

İçeriğin gösterilme şekli izleyicilerin katılımını belirleyebilir. Daha dinamik ve etkileşimli sunumlar oluşturmak için aşağıda sunulan araçları kullanın ve işinizin kalitesini önemli ölçüde artırın.

| Logo | Uygulama Tanım | Özellikler | Platformlar | Website |
|---|--|---|--|-----------------------------|
|  | <p>Prezi</p> <p>Sunum oluşturmak için web tabanlı araçtır. Microsoft PowerPoint gibi diğer sunum yazılımlarına benzer, ancak onu iyi bir alternatif haline getiren bazı benzersiz özellikler sunar. Biraz daha göz alıcı ve ilgi çekici bir sunum oluşturmak istiyorsanız Prezi tam size göre olabilir.</p> | <ul style="list-style-type: none">→ Sunucu Görünümü: Masaüstü uygulamasında sunumunuzun neresinde olduğunuzu ve sırada ne olduğunuzu gösteren ayrı bir ekran.→ Sunucu notları: Bazen hepimiz bir uyarıya ihtiyaç duyarız. Sahnede donup kalmayın, fikirlerinizi ve hatırlatıcılarınızı kaydetmek için sunum notlarını kullanın ve sunum sırasında bunları tekrar gözden geçirin.→ PDF dışa aktarma: Sunumunuzun PDF sürümünü paylaşarak izleyicilerinizde kalıcı bir izlenimden daha fazlasını bırakın.→ Sunum indirme: Sunumunuzu internet bağlantısı olmadan da görüntülenebilen bağımsız bir dosyaya indirmek için masaüstü uygulamasını kullanın.→ Canlı Prezi: Canlı Prezi ile dünyanın her yerinden herkese sunum yapabilirsiniz. Kişiselleştirilmiş bir sunum alanı oluşturun ve kendi benzersiz bağlantınızı göndererek 100'e kadar izleyici üyesini uzaktan ve gerçek zamanlı olarak | <p>İnternet erişimi olan tüm platformlar.</p> <p>Windows</p> <p>Macintosh</p> <p>Linux</p> <p>iOS</p> <p>Android</p> | <p>Link</p> |



Powtoon

Powtoon, işletmelerin pazarlama, İK, BT, eğitim ve daha fazlası için animasyonlu videolar ve sunumlar oluşturmasına yardımcı olmak için tasarlanmış görsel bir iletişim platformudur. Çok çeşitli önceden oluşturulmuş şablonlar ve sürükle ve bırak editörü ile Powtoon, işletmelerin ve ekiplerin tamamen özelleştirilmiş sunumlar oluşturmasına olanak tanır.

katılmaya davet edin.

→ Çevrimiçi sunum: Prezi Viewer uygulaması ile telefonunuzda veya tabletinizde sunumunuzda gezinin, böylece sahnede hareket etme ve izleyicilerinizle etkileşim kurma özgürlüğüne sahip olurken konuşmaya dayalı sunuma odaklanabilirsiniz.

→ 115K video arka planı ve tam video, animasyon, GIF ve resim dosyası uygulaması.

→ Aralarından seçim yapabileceğiniz yüzlerce şablon, binlerce sahne, arka plan, karakter ve varlık.

→ 5 görsel görünüme erişim: modern kenar / düz, Infographics, beyaz tahta, animasyon, canlı video ve sosyal

→ Kolayca özel sunumlar oluşturmak için sürükle ve bırak editörünü kullanın.

→ Oluşturulan sunumları YouTube, Facebook, LinkedIn, Twitter, Wistia, Hubspot, Ads Manager, Slideshare'e aktarın, and Vimeo, or publish as PPT or PDF.

İnternet erişimi olan tüm platformlar. [Link](#)

Windows
Macintosh



Canva

Canva sosyal medya grafikleri, sunumlar, posterler, belgeler ve diğer görsel içerikleri oluşturmak için kullanılır. Uygulama, kullanıcıların kullanabileceği şablonlar içerir. Platformun kullanımı ücretsizdir ve ek işlevsellik için Canva Pro ve Canva for Enterprise gibi ücretli abonelikler sunar.

- Çevrimiçi video kaydedici ile her hareketi kaydedin
- Kırpma ve Bölme aracı ile mükemmel zamanlamayı yakalayın
- Videoları sadece birkaç tıklamayla yeniden boyutlandırın
- Ücretsiz hazır videolarla kolay video düzenleme imkânı
- Canva Sunumlarından daha da fazlasını elde edin
- PDF'lerinizi düzenleyin ve çevrimiçi tasarımlara dönüştürün.
- Metin animasyonları ile kelimelerinizin akışına izin verin
- Kavisli metin kullanın.
- Birlikte daha iyi tasarlayın
- Ev sıcaklığında, canlı tasarımlar için doku uygulayın.
- Fotoğrafları kırpın
- Hızlı altyazı veya etkileyici yorum yapmak için herhangi bir fotoğrafa metin ekleyin.
- Fotoğraflarınızı muhteşem kılmak için yıldız fotoğraf efektleri ekleyin
- Fotoğraflarınızın keskin görünmesini sağlamak için fotoğraflarınızı düzeltin
- Şeffaf resimlerle rüya gibi tasarımlar oluşturun.

[Link](#)



Visme

Tek bir yerden profesyonel sunumlar, etkileşimli infografikler, güzel tasarımlar ve ilgi çekici videolar oluşturun. Visme, içeriği özelleştirmek için çok çeşitli yazı tipleri, ücretsiz resimler ve simgeler gibi başka özellikler de sunar.

- Sunumlar ile kitlenizin ilgisini canlı tutun.
- Belgeler markanızı resmileştirin.
- Videolar markanıza hareket katın.
- İnfografikler bilgileri görsel olarak paylaşın.
- Tablolar ve grafikler verilerinize hayat verin
- Tablolar ve grafikler ve verilerinize hayat verin.

İnternet erişimi olan tüm platformlar.

Windows
Macintosh
Linux
iOS
Android

[Link](#)



Genially

Etkileşimli ve animasyonlu içerik oluşturmak için en güçlü çevrimiçi araç olan Genially'yi kullanın. Yarattıklarınızla göz kamaştırın.

Şablon Oluşturma

- Görsel Yükleme: Platformdaki grafiğiniz için kullanmak üzere doğrudan görsel yükleyin.
- Stok Görsel Kütüphanesi: Afişinizde kullanmak için önceden yüklenmiş görseller arasından seçim yapın.
- Sürükle ve Bırak Düzenleme: Herhangi bir kodlama veya tasarım bilgisi olmadan düzenleme olanağına sahip olun.
- Çeşitli Afiş Türleri: Hareketli, animasyonlu veya etkileşimli bir afiş oluşturun.

Tasarım ve Düzenleme

- Şekil ve Küçük Resim: Tasarımınıza çeşitli şekiller ve küçük resimler ekleyin.
- Yazı Tipi Seçimi: Grafiğinizin üzerine katmanlamak için çeşitli yazı tipleri arasından seçim yapın.

İnternet erişimi olan tüm platformlar.

Web-Based
Windows
Macintosh
Linux
iOS

[Link](#)

→ Ölçeklendirin: Resminizi çeşitli boyutlara ölçeklendirin.

Reklam Yönetimi

→ Reklam Setleri: Tasarımınızı çoğaltabilme ve reklam seti olarak kaydedebilme.

→ Farklı Dosya Türleri Olarak Dışa Aktarma: Görselinizi çeşitli dosya türleri olarak kaydedebilme.

→ Zamanlama: Önceden yayınlanacak afişleri planlayın.

Analizler

→ Raporlama: Reklamlarınızın hedef demografinize ulaştığından emin olun.

→ Heatmap: Hedef kitlenizin reklamlarınızla nasıl etkileşime girdiğini görebilme.

→ Bütçe: Kampanya bütçenizi ayarlayabilme.

Planlama

→ Ortak Editoryal Takvimler / İçerik Planlama: Birden fazla kullanıcı tarafından erişilebilen editoryal takvimler oluşturun. Daha sonraki bir tarihte yayınlamak üzere içeriği önceden planlayın.



Microsoft Whiteboard

Microsoft Whiteboard, etkili toplantılar ve ilgi çekici öğrenme için sonsuz, iş birliğine dayalı bir tuvaldir. Beyaz Tahta'yı diğer insanlarla iş birliği yapmak ve beyin fırtınası ve planlamadan öğrenme ve atölye çalışmalarına kadar birçok etkinliği gerçekleştirmek için kullanabilirsiniz.

- iOS için Jamboard uygulaması, öğrencilerin ve eğitimcilerin telefonlarından, tabletlerinden veya Chromebook'larından yaratıcılığa katılmalarını kolaylaştırır.
- Etkili toplantılar yürütme.
 - Beyin fırtınası.
 - Öğrenme ve koçluk.
 - Sprint planlama.
 - Proje yönetimi.
 - Problem çözme.
 - Sürekli iyileştirme.
 - Olay yönetimi.

İnternet erişimi olan tüm platformlar. [Link](#)

Windows
Macintosh
Linux
iOS



Miro

Miro, dijital yapışkan notlarla beyin fırtınası yapmaktan çevik iş akışlarını planlamaya ve yönetmeye kadar dağıtılmış ekiplerin birlikte etkili bir şekilde çalışmasını sağlayan çevrimiçi iş birliğine dayalı beyaz tahta platformudur

- Tüm fonksiyonlar arası ekip çalışmalarınız için iletişim oluşturun, iş birliği yapın ve iletiyi tek merkezde toplayın.
- Şablonlar ve çerçeveler: Önceden oluşturulmuş şablonları kullanın veya kendi şablonlarınızı ve akıllı çerçevelerinizi oluşturun.
- Sonsuz Tuval: Yaratıcılığınızı ortaya çıkarın ve sonsuz bir tuval ile istediğiniz şekilde çalışın.
- Widget: Yapışkan notlar, serbest biçimli kalem, şekiller, oklar, akıllı çizim ve daha fazlasını kullanın.
- Mouseover iş birliği: Ekip üyelerinin panolarınızla nasıl etkileşim kurduğunu izlemek için ortak çalışanların imleçlerini görün.
- Kolay ekran paylaşımı ve sunumlar: Çalışmalarınızı doğrudan Miro platformundan

Windows [Link](#)
Macintosh
Linux
iOS

Explain Everything

Explain Everything

İnsanların sınırlar olmadan paylaştığı ve öğrendiği çevrimiçi interaktif beyaz tahta uygulamasıdır. Herhangi bir cihazdan katılın ve hem görsel hem de işitsel olarak gerçek zamanlı iş birliği yapın. Explain Everything ile fikirlerinizi deneyime dönüştürün.

paylaşın.

- Explain Everything, insanların sınırlar olmadan iş birliği yaptığı, paylaştığı ve öğrendiği interaktif bir beyaz tahta platformudur. Her proje, gerçekten benzersiz görsel hikayeler oluşturmak için yeni ve mevcut medya (video, resimler, PDF'ler ve web tarayıcıları dahil), ek açıklamalar ve metin ekleyebileceğiniz sonsuz bir tuval ile başlar.
- Öğretmenler, öğrencilerin görüntülemesi için açıklayıcı videolar oluşturur (Explain Drive'dan veya bir LMS'den).
- Öğretmenler uygulama ile canlı talimatlar sağlar. Öğrenciler ödevler üzerinde tek başlarına veya küçük gruplar halinde birlikte çalışabilirler.
- Hem öğretmenler hem de öğrenciler açıklayıcı videolar oluşturabilir.
- Hem öğretmenler hem de öğrenciler bir bulut projesi üzerinde uygulama içinde aktif olarak iş birliği yapar. Öğrenciler kendi başlarına çalışabilir ve istedikleri sayıda proje indirebilirler.
- Öğrenciler kendi projelerini oluşturamazlar ve yalnızca öğretmenler tarafından sağlanan projeler üzerinde canlı olarak çalışırlar. Öğrenciler, öğretmenin yokluğunda projeler üzerinde çalışamaz.

İnternet erişimi olan tüm platformlar.

Web-Based

Windows

Macintosh

Linux

iOS



Stormboard

Daha fazla fikir üretmek için Stormboard'un paylaşılan çalışma alanını kullanın ve ardından toplantılarınızı, beyin fırtınalarınızı ve projelerinizi daha üretken ve etkili hale getirmek için bu fikirleri önceliklendirin, düzenleyin ve iyileştirin.

- Sonsuz dijital tuval- Sonsuz şekilde oluşturulmuş bir dijital beyaz tahtada fikirler üretin ve başkalarıyla iş birliği yapın. İnternet erişimi olan tüm platformlar. [Link](#)
- Görüntü, metin, dosya ve video ekleyin- İlham verici referans materyalleriyle fikirlerinizi hayata geçirin. Web-Based
- Cihazlar arasında bağlanın ve iş birliği yapın- Araç tüm cihazlarda kullanılabilir ve bağlanmayı kolaylaştırır. Windows
- Özel ihtiyaçlarınıza uygun bir çalışma alanını kolay ve hızlı bir şekilde oluşturmak için çok çeşitli şablonlar arasından seçim yapın. Macintosh
- Şablonlar: Takvimler, proje yönetimi, Agile ve Design Thinking gibi yüzlerce şablon arasından seçim yapın. Linux
- Başlarken: Bu hızlandırılmış kurs, başlamak için gereken araçları ve kaynakları size sağlayacaktır. iOS
- Video Öğreticiler: Bu faydalı öğretici videolar aracılığıyla görsel olarak öğrenin.
- Eğitim Programları: Size ve ekibinize yazılım aracıyla ilgili özel yardım almanıza yardımcı olabilecek çeşitli eğitim programlarından birini seçin.

KAYNAKÇA

- Buckler, T., Peterson, M. (2012). Is there an app for that? Developing an evaluation rubric for apps for use with children with special needs, *The Journal of BSN Honors Research*, 5 (1). archie.kumc.edu/handle/2271/1092.
- Detheridge, T. (1997). Bridging the Communication Gap for Pupils with Profound and Multiple Learning Difficulties, *British Journal of Special Education*, 24 (1), 21-26.
- Huang, R.H., Liu, D.J., Tlili, A., Yang, J.F., Wang, H.H., vd (2020). *Handbook on Facilitating Flexible Learning During Educational Disruption: The Chinese Experience in Maintaining Undisrupted Learning in COVID-19 Outbreak*. Beijing: Smart Learning Institute of Beijing Normal University.
- Moore, D., Taylor, J. (2000). Interactive Multimedia Systems for Students with Autism, *Journal of Educational Media, Routledge*, 25 (3), 169-175.
- Savu, T., D'Angelo, G., Dumitrescu, A. (2010). *Introduction to telework*, RBA Media Publishing.
- Waddell, L. (2000). *The Pilot Internet Project: Evaluation Report*. Royal National Institute for the Blind, London, England.

- <https://www2.deloitte.com/global/en/pages/about-deloitte/articles/gx-preparing-tomorrow-workforce-for-the-fourth-industrial-revolution.html>
- <https://marketbusinessnews.com/financial-glossary/keller-plan/>
- <https://efe-project.eu/methods/>
- <https://www.onlineeducation.com/guide/instructional-methods>
- <https://www.womczest.edu.pl/new/wp-content/uploads/2020/06/metody-formy-i-techniki-pracy-zdalne.pdf>
- <https://e-pasje.pl/metody-nauczania-online-rodzaje-metod-ksztalcenia-zdalnego/>
- <https://www.cen.gda.pl/download/2020-04/3535.pdf>

YAZARLAR



Akademia
Humanistyczno
Ekonomiczna
w Łodzi



polski
uniwersytet
wirtualny

www.ahe.lodz.pl

www.puw.pl

Lidia Mirowska - metodolog, öğretmen, eğitimci. Akademik e-Öğrenme Derneği tarafından sertifikalı, e-öğrenme metodoloğu ve e-öğretmen. Polonya Sanal Üniversitesi ekibinde uzaktan eğitimin kalitesi için kıdemli koordinatör. Çevrimiçi eğitim ve bireysel danışmanlık şeklinde öğretim personeli için platform üzerinde çalışma konusunda metodolojik destek sağlar. SpołEd kütüphanesinde Açık eğitim kaynakları kursunun danışmanı. Dijitalleşme ve e-öğrenme üzerine mobil kurslar için senaryo ve materyallerin yazarı. Modern öğretim yöntemleri üzerine uluslararası projelerin katılımcısıdır.



www.unibuc.ro

Ruxandra Folestina, Bükreş Üniversitesi Psikoloji ve Eğitim Bilimleri Fakültesi'nde Kıdemli Öğretim Görevlisidir. Aynı zamanda Bükreş'teki Ulusal Beden Eğitimi ve Spor Üniversitesi'nde Doçent ve Romanya Özel Eğitim Derneği Başkanındır. Uzun yıllar otizm spektrum bozukluklarının terapisinde çalışmış ve şu anda DEHB, zihinsel engellilik, evlat edinilmiş çocuklar, öğrenme bozukluğu olan çocuklar ve zorbalık mağduru çocuklara klinik psikoloji hizmeti vermektedir. Oyun terapisi ve dramaterapi, Feuerstein Enstrümantal Zenginleştirme Programları (Standart ve Temel) eğitim programlarına katılmıştır.

Claudia Iuliana Iacob, Psikoloji alanında doktora derecesine sahiptir ve Bükreş Üniversitesi Uygulamalı Psikoloji ve Psikoterapi Bölümü'nde öğretim görevlisi olarak çalışmaktadır. Ayrıca, Romanya Psikologlar Koleji tarafından akredite edilmiş bir klinik psikoloji ve bilişsel-davranışçı psikoterapi süpervizörüdür. Duygusal ve nörogelişimsel bozuklukları olan çocuk ve yetişkinlerin psikolojik bakımında 12 yılı aşkın mesleki deneyime sahiptir. 2017'den beri psikolojik uygulamalarını öğretim ve araştırma faaliyetleriyle birleştirmektedir. Bükreş Üniversitesi Sağlık Psikolojisi ve Klinik Nöropsikoloji Laboratuvarı'nda ve Erasmus + programı tarafından finanse edilen çeşitli projelerde araştırmacı olarak faaliyet göstermektedir. Araştırma alanları arasında engellilik, dayanıklılık, eğitim, savunmasız gruplar ve zihinsel ve davranışsal sağlık yer almaktadır.

Paulo Ferreira'nın araştırma alanları arasında e-pazarlama, web reklamcılığı, web kullanılabilirliği için göz izleme, teknolojinin sosyal kullanımları ve izleyici araştırmaları yer almaktadır. Paulo Ferreira, 2004 yılından bu yana çeşitli makaleler yayınlamış ve uluslararası konferanslarda sunumlar yapmıştır. Universidade Lusófona'da e-öğrenme sistemlerinin uygulanması ve inovasyonu için BT koordinatörüdür; uzaktan eğitim için mobil uygulamaların geliştirilmesi için çeşitli projelerde yer almaktadır; yeni teknolojilerin kullanımında akademik öğretmenlerin eğitimi için kurum içi programlardan sorumludur.

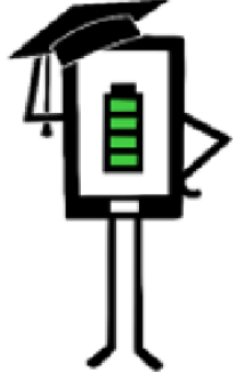
Bruno Lino BT Yönetimi ve Multimedya Ürünleri Geliştirme konusunda uzmanlaşmıştır. Uygulamalı İletişim alanında lisans derecesine sahiptir: Pazarlama, Reklamcılık ve Halkla İlişkiler ve Dijital Pazarlama alanında yüksek lisans derecesine sahiptir. Lusófona Üniversitesi'nin bazı kurumlarının sosyal ağlarının ve içeriklerinin yönetiminden sorumludur ve E-Öğrenme alanında multimedya içerik üretimi ile ilgili bazı araştırma projelerini entegre etmektedir: IC-ENGLISH - Yetişkin Dil Eğitimi için Yenilikçi Platform (2018-1-PL01-KA204-050784); MMTLA - Yetişkinlere 2. Dil Öğretiminde Montessori Yöntemi (2019-1-TR01-KA204-074258); VIRTEACH - Yabancı Dil için Kapsamlı ve Koordineli Eğitim için Sanal Bir Çözüm (2018-1-ES01-KA203-050045); PESE: AB Çapında İstihdam Edilebilirlik için Mesleki İngilizce Becerileri (2020-1-UK01-KA202- 079035).



www.fikritesisat.com

İnanç Ayar 1971 yılında İstanbul'da doğdu. Boğaziçi Üniversitesi Matematik Öğretmenliği Bölümü'nden mezun olduktan sonra Galatasaray Üniversitesi Felsefe Bölümü'nde yüksek lisans yaptı. Birmingham City University'den "Eğitimde Drama" alanında yüksek lisans diploması aldı ve şu anda Galatasaray Üniversitesi'nde Felsefe alanında doktora tezini yazıyor. Boğaziçi Üniversitesi Oyuncuları'nda oyuncu olarak yer aldı. Üniversiteden sonra Galatasaray Lisesi'nde tiyatro koçluğu ve daha sonra Galatasaray Üniversitesi'nde tiyatro yönetmenliği yaptı, Galatasaray Sahnesi'nin kurucuları arasında yer aldı. 1999 yılında yazıp yönettiği "Otuz Dört" adlı kısa filmi ulusal festivallerde birçok ödül aldı ve uluslararası festivallerde gösterildi. 2002'de girdiği TÜBİTAK-Türkiye Sanayi Sevk ve İdare Enstitüsü'nde on yıl boyunca eğitim tasarımcısı ve danışman olarak çalıştı. Doktora çalışmalarına devam ederken 2006 yılından bu yana Boğaziçi Üniversitesi Eğitim Fakültesi'nde yarı zamanlı olarak ders veren İnanç Ayar, HerGünÖğren ve Fikri Tesisat girişimlerini yürütmektedir.

Hepimiz bu yayının çevrimiçi/uzaktan eğitim dersleri sırasında öğrenme sürecinizi geliştirmenize yardımcı olacağını umuyoruz.



Uzaktan Eğitim için Modern
Öğretme ve Öğrenme
Teknikleri



**Avrupa Birliđi Erasmus+
Programı Tarafından
Ortaklaşa Finanse
Edilmektedir**

Proje Avrupa Komisyonu'nun desteđi ile finanse edilmiřtir. Bu yayın sadece yazarın grřlerini yansıtılmaktadır ve Komisyon burada yer alan bilgilerin herhangi bir řekilde kullanılmasından sorumlu tutulamaz.